

AYPIERRE, LES SECRETS D'UN GRAND MAITRE DE MINECRAFT





LES DEUX POSTERS GÉANTS OFFERTS !



Jeux Vidéo MAGAZINE JUNIOR

INCLUS
TON CAHIER SPÉCIAL JEUX RIGOLOS



LE PLEIN DE SUPER-HÉROS ET DE JEUX VIDÉO



RÉALITÉ VIRTUELLE

Découvre les jeux vidéo du futur dès aujourd'hui

DOSSIER JEUX TABLETTES

Notre sélection des meilleurs jeux pour t'amuser partout

F : 3.95 € - BEL : 4.60 € - CH : 6.30 FS. N° 04 - AVRIL/MAI/JUIN 2016



P. 16 | **MINECRAFT**
LES SECRETS DE MAÎTRE AYPIERRE



P. 04 | **RÉALITÉ VIRTUELLE**
VERS L'INFINI ET AU-DELÀ



CAHIER JEUX
FAIS TRAVAILLER TES MÉNINGES

LE PLEIN DE MONDES IMAGINAIRES

Une fois encore, tes héros préférés envahissent tablettes et consoles pour te faire vivre de nouvelles et grandes aventures. De *Star Wars* à *Pokémon* en passant par *Sonic* ou les *Tortues Ninja*, *Jeux Vidéo Magazine Junior* te présente les jeux vidéo qui te permettront de t'amuser tout en découvrant des mondes imaginaires étonnants et magnifiques. Des univers où tout semble possible, comme dans *Minecraft* pour lequel nous sommes allés à la rencontre d'Aypierre, un spécialiste du jeu dont tu suis peut-être les aventures sur YouTube. Mieux encore, les casques de réalité virtuelle te proposent de plonger littéralement dans ces « nouveaux mondes », prouvant que les jeux vidéo n'ont pas fini de nous surprendre et de nous faire voyager. @jeux_video_mag

DOSSIER SPÉCIAL RÉALITÉ VIRTUELLE

AVANT-PREMIÈRE

DOSSIER

REPORTAGE

ÇA SORT

AGENDA

Jeux Vidéo MAGAZINE.com JUNIOR

RÉDACTION
Jeux Vidéo Magazine Junior
68, bd Malesherbes 75008 Paris
Tél. : 01 43 87 73 66
www.jeuxvideomagazine.com

Président et directeur de la publication : Alain Georges
Directeur général : Laurent Guillemain
Actionnaires : Alain Georges, Brice N'Guessan, Jean-François Morisse, Laurent Guillemain
Directeur des rédactions : Brice N'Guessan
Ont collaboré à ce numéro : Benoît Barny, Filipe Canelas, Frédérique Deleury, Olivier Lehmann, Alexandre Poncet, Cyril Trigoust, Guillaume Ries, Romain Zajdel.

PUBLICITÉ
Chef de publicité : Amandine Podvin
apodvin@linkdigitalspirit.com Tél. : 01 43 87 73 67

DIFFUSION
Responsable diffusion kiosques : Maureen Richy-Dureteste
maureen.boisguerin@lva.fr Tél. : 01 60 71 55 12

FABRICATION
Directeur technique et fabrication : Yannick Buzelin
yannick.buzelin@lva.fr Tél. : 01 60 39 69 82

IMPRESSION
Imprimerie SIEP 77590 Bois-Le-Roi
Imprimé en France
Commission Paritaire : 1020 K 92833
Distribution : MLP
ISSN : 2429-0416

Dépôt légal à parution
Date de parution : avril/mai/juin 2016
Crédits visuels de couverture : Les visuels présents sur la couverture sont la propriété de leurs auteurs respectifs.
Ce numéro contient un double poster qui ne peut être vendu séparément.

SAS au capital de 100 000 €
Siège social : Château de la Magdeleine 77920 Samois-Sur-Seine



Désormais, Jeux Vidéo Magazine Junior te donnera son avis sur les jeux qui sortent en quelques mots toujours très clairs. Ce point de vue pourra être :

NUL / BOF, BOF / MOYEN / PAS MAL / BIEN / SUPER BIEN / GÉNIAL

De quoi te faire un début d'idée sur les jeux qui arrivent.

RÉALITÉ VIRTUELLE
VERS L'INFINI ET AU-DELÀ

Un accessoire révolutionnaire va bientôt arriver dans les salons ; le casque de réalité virtuelle pourra t'immerger dans un autre monde. Prêt(e) ? Décollage imminent !

Et si demain, tu pouvais te trouver propulsé au cœur d'un jeu vidéo ou d'un monde imaginaire ? Ce rêve deviendra réalité dès cette année avec l'arrivée des premiers casques de réalité virtuelle. La réalité virtuelle, c'est une véritable immersion dans des lieux ou d'autres mondes qui n'existent pas vraiment. Une fois coiffé du casque, tu peux tourner la tête dans tous les sens et, grâce à des espèces de manettes de jeux, te déplacer où bon te semble dans ces univers imaginés par des créateurs de mondes numériques.


BATTLEZONE

UNE NOUVELLE EXPÉRIENCE DE JEU SUR PLAYSTATION

Différents casques de réalité virtuelle arriveront en magasins en 2016. PlayStation proposera ainsi, dès octobre prochain, le PlayStation VR. Un casque qui

LUCKY'S TALE





THE DEEP

UN FRANÇAIS MAÎTRE DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE



Nicolas Doucet est un Français qui travaille au Japon pour PlayStation sur le projet de casque de réalité virtuelle PlayStation VR. Nous lui avons posé quelques questions pour tenter de percer les mystères de ce nouvel accessoire, véritable porte sur l'ailleurs.

Qu'est-ce que change la réalité virtuelle pour le joueur ?
Avec la réalité virtuelle, on se retrouve englobé dans l'univers et la vision périphérique du joueur est complètement prise, on tourne la tête, on regarde derrière soi et l'on voit ce même monde comme on verrait le monde réel. On lève les yeux et on voit le ciel.

Quelle expérience un peu folle pourra-t-on vivre ?
Un aspect très puissant de la réalité virtuelle est celui de la taille. Se retrouver à côté d'un building gigantesque ou voir passer un dinosaure sont autant de moments mémorables que les jeux vidéo traditionnels ne peuvent pas aussi bien retranscrire.

La réalité virtuelle n'existe que pour les jeux vidéo ?
Le divertissement en entier, le cinéma et la musique compris, pourrait bénéficier d'une refonte créative grâce à la VR. Pouvoir être sur scène à côté de son chanteur préféré en live, ce serait un rêve pour beaucoup de gens, non ?

Peut-on apprendre des choses grâce à la réalité virtuelle ?
L'éducation et l'apprentissage de métiers peuvent en bénéficier, on pourrait imaginer apprendre à diagnostiquer grâce à la VR, prendre des cours de cuisine, etc. Le tourisme peut s'en servir afin de permettre de visiter des lieux lointains ou même revivre des faits historiques. Les utilisations sont multiples et ont un côté assez fun et novateur.





PLAYROOM VR

SE TROUVER À QUELQUES MÈTRES D'UN DINOSAURE EST UNE EXPÉRIENCE... CONSIDÉRABLE

se connectera à la PS4 pour des expériences de jeu d'une toute nouvelle nature. Les premières démonstrations proposaient ainsi de plonger sous l'eau parmi les requins *(The Deep)*, de prendre part à une course-poursuite à bord d'une voiture *(The London Heist)* ou bien d'incarner une espèce de monstre du Lochness dans un mini-jeu amusant *(PlayRoom VR)*. De quoi vivre de (nouvelles) sensations fortes complètement inédites, même si tout cela aura un coût, puisque l'accessoire, disponible en octobre, coûtera tout de même 399 euros.

RÉALITÉ VIRTUELLE : ÇA N'EST PAS DONNÉ !
Outre Sony, d'autres constructeurs sont aussi sur les rangs avec leurs propres modèles de casques de réalité virtuelle, qu'il faudra connecter à un ordinateur PC. Des accessoires eux aussi assez chers. Chez Oculus, il faudra dépenser plus de 699 euros pour le casque Rift alors que chez HTC, il faudra débourser plus de 899 euros pour le Vive. Les premiers pas dans les mondes virtuels ne seront pas donnés… et sans doute réservés à seulement quelques joueurs. Reste que ces casques de réalité virtuelle (aussi appelée VR) augurent peut-être de ce que sera le jeu vidéo dans les années à venir. ■

LA RÉALITÉ VIRTUELLE… EN CARTON !

La réalité virtuelle te tente, mais tu n'as pas les moyens de t'offrir un Oculus Rift ou bien une PS4 et son PlayStation VR ? Qu'à cela ne tienne, pour une dizaine d'euros il est possible de trouver des Google Cardboard. Après avoir plié correctement l'accessoire en carton, il suffit de glisser son smartphone dans l'interstice prévu à cet effet pour ensuite télécharger des applications dédiées et tester cette forme de réalité virtuelle à bas prix. Il faut évidemment tenir l'accessoire, qui n'est pas fixé sur la tête, avec les mains… C'est amusant, mais cela ne propose pas une expérience similaire aux véritables expériences de réalité virtuelle.



LA RÉALITÉ VIRTUELLE PAS POUR LES ENFANTS ?

Selon une information qui a circulé sur Internet, les casques de réalité virtuelle en général et le PlayStation VR en particulier seraient déconseillés aux enfants de moins de 13 ans. *Jeux Vidéo Magazine Junior* a donc posé la question au grand patron européen de Sony PlayStation, Jim Ryan, pour en savoir plus. Selon lui « le casque est conçu, en termes de taille, pour les adultes, mais il n'y a pas d'interdit ou de recommandation médicale concernant le PlayStation VR ». À tes parents de voir si ces casques peuvent te convenir ou pas. Reste, comme le précise le patron de PlayStation, « qu'aucune version du casque avec une taille plus petite n'est prévue ». La conception d'un casque spécifiquement à destination des enfants n'est donc pas à l'ordre du jour.

AVANT-PREMIÈRE

INFOS
GENRE : ACTION
SORTIE : 24 MAI 2016
SUPPORTS : PS3, PS4, XBOX 360, XBOX ONE, PC
PEGI : 12+

LES TORTUES NINJA
DES MUTANTS À MANHATTAN

Vedettes de bandes dessinées, de séries télé et de films depuis de longues années, les Tortues Ninja reviennent dans un jeu vidéo d'action explosif !

DES TORTUES NINJA CULTE



En 1993, dix ans après leur naissance, les Tortues Ninja créaient l'événement dans le petit monde du jeu vidéo avec *TMNT Tournament Fighters* pour l'antique console Super Nintendo. Sans doute de bons souvenirs pour tes parents si ceux-ci jouaient aux jeux vidéo, car ce titre, réalisé par les Japonais de Konami, fut un véritable hit !

Pas toutes jeunes, les Tortues Ninja. Créées en 1983 par les Américains Kevin Eastman et Peter Laird dans une bande dessinée, les célèbres tortues mutantes ont connu depuis bien des aventures et des déclinaisons. Outre plusieurs séries de dessins animés et quatre films (voir encadré), les Tortues Ninja ont aussi été l'objet de nombreuses adaptations en jeux vidéo. Plus de quinze jeux vidéo en plus de trente ans, soit presque un jeu vidéo *Tortues Ninja* tous les deux ans ! De véritables stars nourries à la pizza, parties lutter contre l'innommable Shredder. Les TMNT, pour Teenage Mutant Ninja Turtles, c'est-à-dire littéralement les tortues ninja adolescentes mutantes reviendront donc dans un nouveau jeu vidéo à destination de la PlayStation 4, de la PlayStation 3, de la Xbox 360 et de la Xbox One dès le mois de mai. *Teenage Mutant Ninja Turtles : Des Mutants à Manhattan* t'invitera donc à retrouver Michelangelo, Donatello, Leonardo, Raphael et leur vieux maître Splinter dans un jeu d'action haut en couleur.

UN TITRE RÉALISÉ PAR DES SPÉCIALISTES DU JEU D'ACTION

En effet, tu pourras, dans ce jeu, inviter trois amis pour prendre part à des combats spectaculaires









TORTUES NINJA XXL

Sorti en octobre 2014, le film *Les Tortues Ninja* mettait en scène le quatuor de tortues aux côtés d'une April O'Neil incarnée par Megan Fox (l'actrice vue aussi dans *Transformers*). Un film d'action pure et dure qui reprenait l'éternelle histoire des célèbres tortues dans leur lutte contre Shredder et le clan des Foot. Le film est évidemment désormais disponible en VOD, Blu-ray et DVD.



bénéficiant de graphismes très «BD». On parle ici de technique de «cel shading». Les créateurs japonais de ce titre ayant l'habitude de proposer des jeux d'action spectaculaires et dynamiques, on peut être certain que les acolytes de la jolie April s'en donneront à cœur joie dans les rues de New York, afin de mettre un terme à la suprématie du clan des Foot. Le jeu ne s'inspirera pas du dernier film ni même des dessins animés, mais de la série de bandes dessinées publiée chez IDW Publishing, l'auteur de celle-ci, Tom Waltz, ayant même participé à la conception du jeu vidéo. On espère que le jeu respectera néanmoins l'esprit des séries et du film, tout en insufflant l'énergie propre aux jeux de PlatinumGames toutefois peu habitué à concevoir des titres à destination des jeunes joueurs. Malgré son âge, il serait dommage de transformer la série en un jeu exclusivement destiné aux adultes (le titre est annoncé comme s'adressant aux 12 ans et plus).



TU POURRAS INVITER TROIS AMIS POUR PRENDRE PART À DES COMBATS SPECTACULAIRES BÉNÉFICIANT DE GRAPHISMES TRÈS «BD»



POKÉMON

LA NOUVELLE GÉNÉRATION EST EN MARCHE

Les célébrations des 20 ans de Pokémon se poursuivent avec l'annonce de deux nouveaux jeux et d'un nouveau Pokémon fabuleux.

MAGEARNA

CATÉGORIE : Pokémon Artificiel
TAILLE : 1 m
POIDS : 80,5 kg

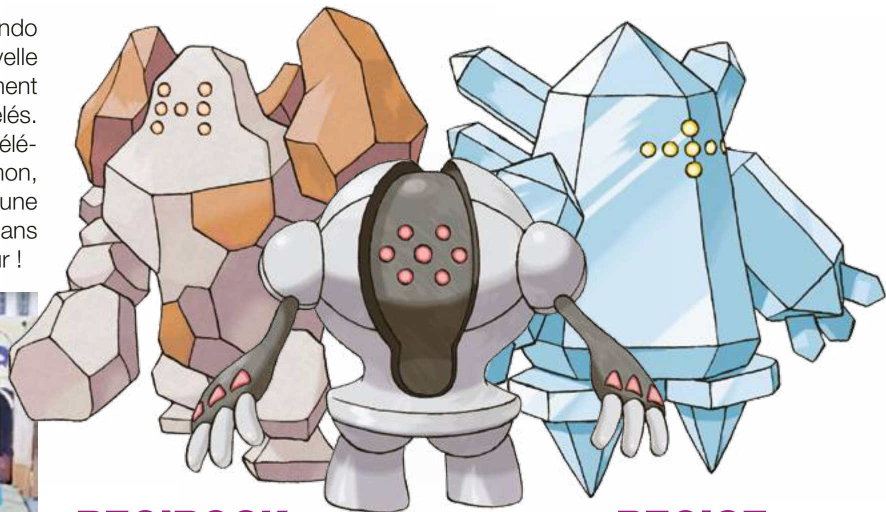


Deux nouveaux jeux Pokémon sortiront à la fin de l'année sur Nintendo 3DS. *Pokémon Soleil* et *Pokémon Lune* introduiront une nouvelle région à explorer et la septième génération de Pokémon. Au moment où nous écrivons ces lignes, seuls les logos des jeux ont été révélés. Quelques dessins préparatoires laissent cependant entrevoir des éléments de décor ainsi que des véhicules pouvant accueillir des Pokémon, comme un camion de secours avec un Tortank à l'arrière ou encore une ambulance avec un coffre en forme de Poké Ball. Premiers détails dans le courant du mois d'avril... et dans le prochain *JVM Junior* bien sûr !





La sortie récente de Pokémon Rouge, Bleu et Jaune sur la console virtuelle de la 3DS est l'occasion de revenir sur la Banque Pokémon. Grâce à ce service, les joueurs pourront pour la première fois transférer les Pokémon de ces trois jeux vers les versions X, Y, Rubis Oméga, Saphir Alpha de Pokémon et bien sûr les futurs Pokémon Soleil et Lune. Pour un abonnement de 4,99 € par an, ce logiciel permet en effet de stocker jusqu'à 3 000 Pokémon en ligne pour les transférer ensuite. Jusqu'au 31 octobre 2016, les utilisateurs de la Banque Pokémon recevront des versions spéciales de Regirock, Regice et Registeel. Ces Pokémon légendaires de Hoenn sont de niveau 50 et possèdent chacun un talent caché.



REGIROCK

NIVEAU : 50
TALENT : FERMETÉ
CAPACITÉS : EXPLOSION, POING-GLACE, LAME DE ROC, MARTO-POING

REGISTEEL

NIVEAU : 50
TALENT : LIGHT METAL
CAPACITÉS : TÊTE DE FER, ÉBOULEMENT, GRAVITÉ, MUR DE FER

REGICE

NIVEAU : 50
TALENT : CORPS GEL
CAPACITÉS : TONNERRE, AMNÉSIE, LASER GLACE, GRÊLE



DRAWYBOOK
QUAND TES DESSINS PRENNENT VIE

C'est une drôle d'application. *DrawyBook* te permet de suivre des histoires étonnantes et amusantes tout en y intégrant tes propres dessins. Parfait pour les amoureux du dessin !

Sans doute connais-tu la marque Bic qui fabrique des stylos et des feutres ? Avec son application *DrawyBook,* Bic te propose une expérience différente sur le mode de ce qu'on appelle la « réalité augmentée », un peu à la façon du jeu vidéo *Invizimals*. Avec *DrawyBook* tu regardes ainsi une histoire. Plusieurs de ces récits seront disponibles dans les prochains mois pour suivre de nouvelles aventures. Tandis que l'histoire se déroule, tu devras ici ou là apporter ta propre touche ! Il te faudra par exemple, dans la première histoire qui met en scène Marty, un jeune garçon qui rencontre un extraterrestre, dessiner un vaisseau spatial.

TES CRÉATIONS INTÉGRÉES DANS L'APPLICATION

Tu dessineras ainsi le véhicule cosmique pour le prendre en photo avec ta tablette. Celui-ci sera ensuite directement intégré dans cette histoire, en sons et en images ! Ton propre dessin ! Tes feutres vont ainsi te servir à dessiner des objets qui se retrouveront dans cette histoire pour tablette. Génial et drôle. Si tu veux avoir de véritables modèles liés aux histoires, un livre de coloriage est vendu séparément. Mais même sans ceux-ci, tu peux jouer à cette application gratuite et suivre ces histoires amusantes.

DrawyBook, *iOS, Android (gratuit), livre de coloriage* DrawyBook *9,90 €.*



DES LEGO DANS TA TABLETTE !

Avec *Nexo Knights,* les chevaliers du futur, Lego te propose outre de nouvelles boîtes de jeu, un vrai jeu vidéo pour tablette qui utilise les boucliers de tes jouets. Explications.

Les *Nexo Knights* c'est avant tout un dessin animé que tu peux voir sur la chaîne de télévision Gulli (et sur le site Gulli.fr). C'est aussi une collection de jouets, ainsi qu'une toute nouvelle application pour tablettes : *Lego Nexo Knights Merlok 2.0.* Sous ce drôle de nom se cache une application qui met en scène Merlok 2.0, un magicien qui a été transformé en hologramme. Tu peux voir ce dernier par l'intermédiaire de certaines vidéos disponibles sur YouTube. Mais l'application propose quant à elle un véritable jeu vidéo.



SCANNE TES BOUCLIERS POUR DE NOUVEAUX POUVOIRS

Les héros Clay Moorington, Aaron Fox, le géant Axl, la princesse Macy Halbert et le chevalier Lance Richmond recevront grâce à Merlok 2.0 de nombreux conseils pour les aider à combattre affreux Messagers, Globelins et Sparkks ! Dans ce jeu, en scannant avec ta tablette les boucliers des personnages (que tu peux trouver sur les jouets, sur Internet, sur les publicités ou les boîtes en magasins), tu pourras débloquer de nouveaux pouvoirs pour tes héros. Tu pourras ensuite les accompagner dans un jeu d'action plutôt divertissant. Une vraie application amusante (et gratuite) pour compléter l'expérience *Lego Nexo Knights,* une tablette entre les mains.

Plus d'infos sur lego.fr/nexoknights

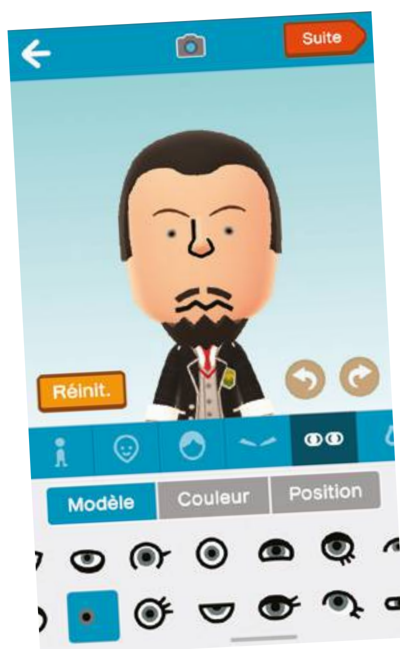




INFOS
SORTIE : DISPONIBLE
SUPPORTS : IOS ET ANDROID

MIITOMO
LES MII ENVAHISSENT TON SMARTPHONE

Nintendo débarque cette année en force sur smartphones et tablettes avec plusieurs applications. La première, *Miitomo*, est disponible gratuitement sur iOS et Android depuis le mois de mars.



Miitomo est une expérience sociale d'un nouveau genre. Tu commences par créer ton Mii. Tu peux utiliser une photo pour le générer ou reprendre un Mii de ta console à l'aide de son QR code. Entre ton pseudo et ta date de naissance, puis définit la voix de ton Mii et sa personnalité. Ajoute ensuite des amis en local comme tu le ferais avec la 3DS. Tes parents peuvent aussi le faire via leur compte Facebook ou Twitter. À la différence des autres réseaux sociaux, ici, c'est le Mii qui pose les questions et entame les discussions. Tes réponses sont ensuite partagées avec tes amis. Les Mii de *Miitomo* lisent à haute voix tout ce que tu écris et réagissent à certaines expressions ou mots selon leur personnalité (saliver lorsque l'on parle de nourriture, lancer des cotillons pour ton anniversaire...). Ce sont de vraies pipelettes qui te révéleront régulièrement les secrets de tes amis et vice versa. À toi de signaler que tu as aimé ces révélations et de laisser un commentaire.

UN RÉSEAU SOCIAL DE MII
Utiliser l'application te rapporte des pièces Miitomo à dépenser dans la boutique pour parfaire le look de ton Mii. Très varié, son inventaire (costume, casquette de Mario, costume de hot dog...) est renouvelé tous les jours.















LA FONCTION MIIFOTOS T'INVITE À METTRE EN SCÈNE TON MII ET CEUX DE TES AMIS SUR LES FONDS PROPOSÉS OU SUR LA PHOTO DE TON CHOIX

Amusante, la fonction Miifotos t'invite à mettre en scène ton Mii et ceux de tes amis sur les fonds proposés ou sur la photo de ton choix. Laisse libre cours à ton imagination en sélectionnant parmi les nombreux effets spéciaux et tampons disponibles et en ajoutant du texte. Partage ensuite tes créations avec tes amis. Tes parents pourront aussi le faire sur les réseaux sociaux tels qu'Instagram, Facebook et Twitter... Le minijeux *Lâche Mii* te propose, quant à lui, de lâcher ton Mii du haut de l'écran pour qu'il ramasse dans sa chute les objets disséminés dans le tableau (vêtements, pièces Miitomo...). Mais d'autres missions et défis te seront proposés en reliant Miitomo à ton compte MyNintendo, si tu en possèdes un. ■



MY NINTENDO

Lancé en même temps que *Miitomo*, My Nintendo est le nouveau programme de fidélité de Nintendo. Il se veut plus complet que l'ancien Club Nintendo et offre des récompenses aux utilisateurs pour leurs interactions avec les produits (jeux, applications...) et services Nintendo. Acheter ou utiliser certains jeux te rapportera des points à dépenser pour obtenir des réductions sur un prochain achat par exemple.

8 JEUX TABLETTES POUR APPRENTIS JEDI

Star Wars **est une saga culte que tu peux emmener partout avec toi sur ta tablette. Voici notre sélection de jeux tablettes pour jeunes padawans (les apprentis Jedi) désireux de vivre mille et une aventures.**

UN FREE-TO-PLAY, C'EST QUOI ?

Un free-to-play c'est un jeu qui est, en partie, gratuit. Tu peux généralement commencer l'aventure, avoir accès à quelques personnages ou véhicules sans avoir à débourser un centime. Mais attention, très souvent, pour finir ou progresser dans le jeu, il sera nécessaire de payer. Sois vigilant sur les achats parfois cachés dans le jeu. En cas de doute, n'hésite pas à demander à tes parents pour éviter de dépenser de l'argent sans le savoir. Le free-to-play est néanmoins le moyen d'essayer des jeux sans débourser un centime.



STAR WARS REBEL

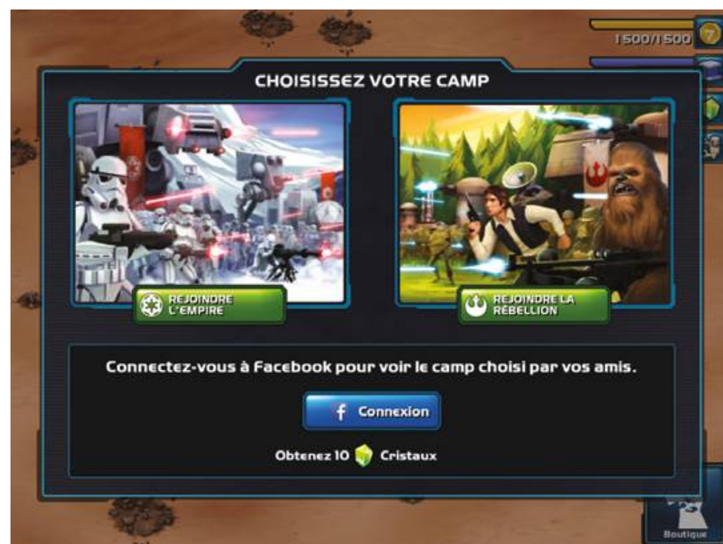
Sans doute connais-tu la série *Rebels* dans laquelle Ezra, jeune padawan courageux, lutte contre l'Empire. Ce jeu l'adapte en version plateforme et gestion de base. Disney n'a pas recherché l'originalité, mais tous les éléments d'un bon titre sont là : stormtroopers à dégommer à la pelle, beaucoup de héros charismatiques (si tu as acheté les packs de personnages), une trentaine de niveaux et cinquante défis.

Prix : Free-to-play **Genre :** Plateforme **OS :** iOS, Android

STAR WARS COMMANDER

Gérer sa base, construire des armées, attaquer des camps ennemis, rejoindre des clans ; ce programme alléchant ne te rappelle-t-il pas un autre jeu ? Tu l'as compris, Disney transpose toutes les mécaniques de *Clash of Clans* dans l'univers de la saga. Une attaque de clones, en quelque sorte, et ça fonctionne ! *Commander* est amusant, prenant, très beau. Une excellente alternative au hit de Supercell *Clash of Clans*.

Prix : Free-to-play **Genre :** Stratégie **OS :** iOS, Android





STAR WARS : LES HÉROS DE LA GALAXY

Voici l'un de nos grands coups de cœur de cette sélection. Tu retrouveras tous les personnages de cette « galaxie très lointaine » dans un jeu de combat tactique au tour par tour. Comme il s'agit d'un free-to-play, n'imagine pas incarner Dark Vador ou Maître Yoda dès le début, mais, avec du temps et de la persévérance, tu lanceras quelques combats épiques entre tous les plus valeureux héros de la saga.
Prix : Free-to-play **Genre :** Tour par tour **OS :** iOS, Android



STAR WARS SCENE MAKER

Et si tu devenais le réalisateur d'une séquence de film ? Dans *Scene Maker*, tu choisis les personnages présents à l'image, leurs actions, les placements de caméra et les cadrages, puis « Moteur ! ». Évidemment, tout cela n'est pas aussi simple. En effet, il faut de bonnes dizaines de minutes avant de mettre toute une séquence en boîte. Toutefois, si tu es du genre persévérant et passionné de cinéma, cette application est faite pour toi.
Prix : Free-to-play **Genre :** Divertissement **OS :** iOS



LEGO STAR WARS : LA SAGA COMPLÈTE

Encore une association de licences qui fait mouche ! Tout l'humour et la sagacité des jeux vidéo Lego transposés dans les six premiers épisodes de la saga. Attention, présenté comme gratuit sur les boutiques en ligne, le jeu est saucissonné en pack de missions ou vendu complet à 7 euros. Mais, pour ce prix, tu passeras de très longues heures à parcourir les niveaux et à chercher les briques dorées et les différents bonus.
Prix : Free-to-play **Genre :** Action-aventure
OS : iOS, Android



STAR WARS INSURRECTION

L'histoire du titre *Insurrection* fait le lien entre les films *Le retour du Jedi* et *Le réveil de la force,* sorti en 2015. Le récit est prenant, mais se noie un peu dans les innombrables menus pour faire évoluer ton personnage, un problème fréquemment rencontré dans les jeux vidéo free-to-play. Sur le terrain, les batailles sont efficaces, surtout que tu peux lancer un assaut à plusieurs en coopération avec tes amis.
Prix : Free-to-play **Genre :** Action-aventure
OS : iOS, Android



STAR WARS PINBALL 4

Si tu aimes le flipper, ce jeu est incontournable. On retrouve tous les héros de la saga dans des plateaux parfois surchargés en rampes et bumpers, mais à chaque fois passionnants grâce à des dizaines d'animations. Quel plaisir de voir Dark Vador pulvériser la boule ou d'autres héros user de la Force pour influer sur sa trajectoire ! Attention, les dix plateaux supplémentaires coûtent 1,99 euro chacun !
Prix : 1,99 € **Genre :** Flipper **OS :** iOS, Android



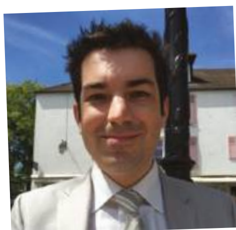
ET AUSSI...

Retrouve aussi
ANGRY BIRDS STAR WARS 2
page 24

AYPIERRE
LES SECRETS D'UN GRAND MAÎTRE DE MINECRAFT



Si tu es un fan de *Minecraft*, sans doute connais-tu Aypierre, l'un des YouTubers les plus renommés de France avec plus de 1,2 million d'abonnés. Nous avons posé à ce maître ès *Minecraft* quelques questions afin de mieux le connaître et tenter de découvrir quelques-uns de ses secrets.

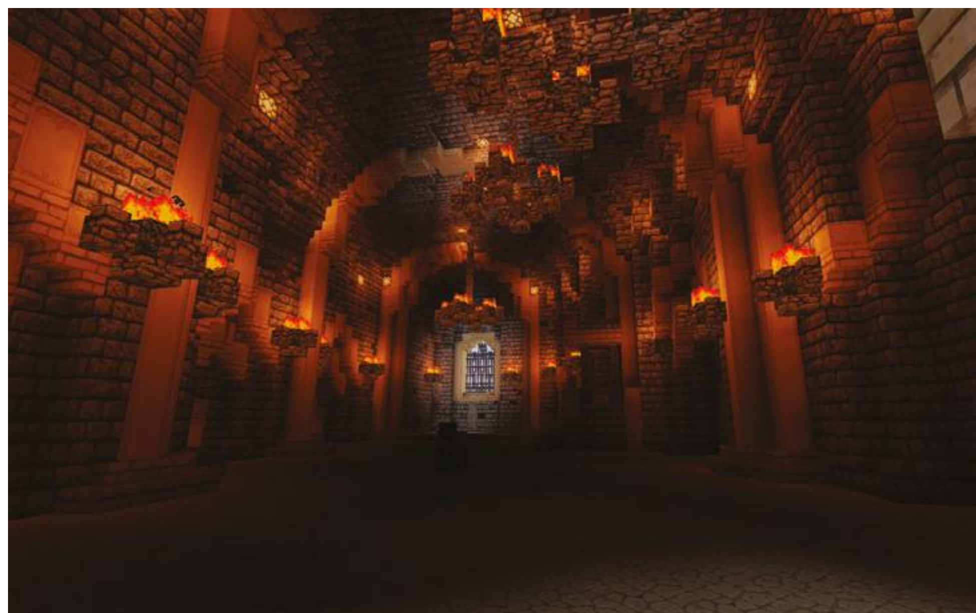


Quand et comment as-tu commencé à t'intéresser au jeu* Minecraft *?
Je me suis intéressé à *Minecraft* au tout début du jeu, après avoir lu un article qui en parlait sur un journal en ligne informatique. C'était en 2010, pendant l'alpha de *Minecraft*.

Que te demandent tes centaines de milliers d'abonnés ? Que viennent-ils chercher sur ta chaîne YouTube ?
Mes abonnés demandent beaucoup de choses et souvent trop *[rires]*. Globalement, ils viennent pour apprendre des choses sur le jeu, mais aussi pour se divertir. Car si la moitié de mes vidéos a un objectif ludique/d'apprentissage, l'autre moitié est là pour se divertir seul ou à plusieurs.

Qu'est-ce que* Minecraft *offre que les autres jeux n'apportent pas ?
Minecraft est un jeu qui n'est limité que par la créativité, il est donc infini. Le fait qu'il soit très ouvert sur la communauté qui peut développer des éléments (mods, plugins, serveur...) repousse encore les limites du jeu. C'est le Lego des temps modernes : on a des briques, on en fait ce qu'on veut, tant qu'on a des idées.

Joues-tu à d'autres jeux vidéo ?
Je joue à pas mal d'autres jeux, je suis plutôt jeux de stratégie/jeux indépendants. Cela me permet aussi de sortir du tout *Minecraft* et de me détendre moi aussi. C'est important de jouer à un gros éventail de jeux afin de voir et de comprendre l'évolution du monde du jeu vidéo.
Et puis il y a les jeux multi inépuisables sur lesquels j'aime bien faire une partie de temps en temps, comme *League of Legends* par exemple.



« *MINECRAFT* N'EST LIMITÉ QUE PAR LA CRÉATIVITÉ DU JOUEUR, IL EST DONC INFINI. C'EST LE *LEGO* DES TEMPS MODERNES. »

Quelle est ton expérience la plus mémorable sur* Minecraft *?
Je crois que l'expérience la plus folle reste le phénomène #FeedthePatrick qui est devenu incontrôlable quand on l'a lancé. Ce fut vraiment marrant de voir la naissance et le grossissement d'un tel buzz sur le net, et c'est allé bien au-delà de ce qu'on aurait pu imaginer.

Quelles sont les choses les plus dingues que tu aies vues dans* Minecraft *?
J'ai presque tout vu. Il est donc difficile de choisir un élément en particulier entre les constructions gigantesques de Roi Louis et BillSilverlight, les créations folles en redstone comme des ordinateurs (avec traçage de fonction scientifique), les exploitations de bugs de test137E29 qui sortent d'on ne sait où, la recréation de la map de *GTA IV* ou encore des cités de *Game of Thrones* en taille réelle. À chaque fois, il y a quelqu'un pour faire des trucs complètement fous.

Qu'est-ce qu'être un bon joueur de* Minecraft *?
On ne peut pas définir un bon ou mauvais joueur car il y a beaucoup de styles de jeu sur *Minecraft*. Il y a les bons joueurs pvp (joueur contre joueur), les bons redstoneurs, les bons constructeurs. Chacun à son domaine.

As-tu une astuce pour être doué à* Minecraft *?
Regarder les vidéos de tutos sur YouTube et consulter les wiki. Il faut vraiment prendre le temps de se renseigner pour découvrir la richesse du jeu *Minecraft*.

Comment as-tu été lié au projet Kidscode ?
Je fais partie intégrante du projet, je suis associé. C'est l'un des créateurs qui m'a contacté, il y a de ça six mois déjà, pour un projet d'éducation qui se veut moderne et utilisant *Minecraft*. C'est en fouillant sur Internet qu'il est tombé sur mes vidéos, puis s'est rapproché de moi. J'ai trouvé le projet super intéressant, du coup j'ai rejoint l'aventure. J'interviens surtout pour faire connaître le projet.



Minecraft *est-il un jeu avec de véritables vertus pédagogiques ?
Oui, parce qu'on peut tout faire dans le jeu, y compris apprendre, le tout en s'amusant. Il suffit d'utiliser les

bons outils et d'être bien encadré. Et quoi de mieux que d'apprendre en s'amusant ? *Minecraft* peut être utilisé comme plateforme d'apprentissage et ce quel que soit l'âge du joueur. Au-delà de l'aspect purement apprentissage et il est aussi source de travail collaboratif, ce qui est extrêmement important. Cela apprend à travailler en groupe, en équipe.

D'autres jeux peuvent-ils avoir de semblables vertus ?

Oui. Je pense notamment à *Kerbal Space Program*, un jeu extrêmement complet et réaliste sur tout ce qui est avionique/fusée. Mais aussi *Scrap Mechanic*, qui permet de construire des machines à partir d'éléments de base, le tout avec une simulation physique très « réelle ». Et encore je suis sûr d'en oublier plein, le monde des jeux vidéo est tellement vaste aujourd'hui.



KIDSCODE

RÉVISER TES COURS AVEC MINECRAFT

Ils s'appellent Aypierre, Roi Louis, Bill Silverlight ou encore Aurélien Sama et sont des YouTubers spécialistes de *Minecraft*. Peut-être les connais-tu et suis-tu déjà leurs aventures en vidéo ? Ces quatre « champions » de *Minecraft* participent à un projet baptisé Kidscode. Ce projet utilise un outil ludique et moderne : le jeu vidéo *Minecraft* ! Son but est d'« offrir un contenu éducatif unique, favorisant la créativité et l'épanouissement des enfants tout en respectant les programmes de l'Éducation nationale ». Oui, avec les jeux vidéo, tu peux apprendre des choses et Kidscode entend bien en faire la démonstration. Tu peux d'ores et déjà te connecter avec tes parents sur www.kidscode.com pour en savoir plus et découvrir des créations inédites spécialement conçues pour ce programme, comme l'antique Cité de Babylone, le château Krak des Chevaliers en Syrie, mais aussi la ville de Versailles.



DÉCOUVRE LA CHAÎNE YOUTUBE D'AYPIERRE

www.youtube.com/user/aypierre
ou en scannant le QR Code ci-contre.

Plus de 10 millions de spectateurs en France, soit un Français sur 6. Autant dire que le film *Star Wars Episode VII* a été un véritable phénomène. Le jeu *LEGO Star Wars : Le réveil de la Force* devrait assurément marcher sur les traces de son illustre modèle. Le pourquoi en 10 bonnes raisons !

01 PLUS DE 200 PERSONNAGES ISSUS DU FILM

Une véritable plongée au cœur de l'univers *Star Wars* aux côtés de dizaine de personnages et héros emblématiques de la saga.

02 UNE AMBIANCE 100 % STAR WARS

On retrouvera évidemment, dans le jeu, les thèmes musicaux propres à la saga *Star Wars*. De quoi se mettre vraiment dans l'ambiance !

03 LES SECRETS DU FILM DÉVOILÉS

Le jeu *LEGO Star Wars : Le réveil de la Force* te fera découvrir des histoires exclusives pour aller plus loin que le film et découvrir ses secrets.

04 UNE AVENTURE RICHE ET VARIÉE

À l'instar du film, le jeu *LEGO Star Wars : Le réveil de la force* te propose de vivre seul, ou bien à deux avec un ami, une aventure pleine de rebondissements dans laquelle, *LEGO* oblige, tu pourras construire différents appareils et accessoires pour déjouer les troupes du Premier Ordre.

05 DES COMBATS AÉRIENS ÉPIQUES

Si les combats entre vaisseaux constituent certaines scènes-clés du film, tu retrouveras dans le jeu plusieurs séquences de combats aériens à grande vitesse avec de nombreux véhicules et vaisseaux différents !





06 ENTRE BLASTER ET SABRE LASER

Armes emblématiques de la saga, blaster et sabres laser seront évidemment de la partie. Les batailles de blaster s'annoncent trépidants dans ce *LEGO Star Wars : Le réveil de la Force.*

07 LES LIEUX CULTES DE STAR WARS À EXPLORER

Tu retrouveras entre autres dans le jeu Jakku, le château de Takodana, la base de Starkiller, D'Qar et le Faucon Millenium. Un vaisseau iconique que tu pourras visiter de fond en comble !

08 LES VOIX DU FILM DANS LE JEU

Dans le jeu, tu retrouveras les vraies voix françaises du film. Parfait pour ne pas être dépaysé !

09 LES DROÏDES À L'HONNEUR

Dès le 28 juin, tu pourras, grâce à un pack spécial Droïdes, découvrir en exclusivité sur PlayStation 3 et 4, des personnages et histoires inédites autour des robots cultes de *Star Wars.*

10 LES SECRETS DE C-3PO

Cela ne t'a sans doute pas échappé, mais dans *Le réveil de la Force*, le robot C-3PO a un bras… rouge. Découvre pourquoi à travers une incroyable aventure disponible dans le Pack Histoire *Le Bras Fantôme* qui sortira dans quelques mois.

LES PACKS

Disponible dès le 28 juin prochain, *LEGO Star Wars : Le réveil de la Force* sera disponible en plusieurs éditions dont certaines en tirages limités et collector. Choisis la tienne !



DELUXE ÉDITION LIMITÉE
Le jeu + Season Pass + la minifigure LEGO exclusive de Finn
À précommander en exclusivité chez Micromania



SPÉCIAL ÉDITION X-WING
Le jeu + la minifigure LEGO X-Wing
À précommander en exclusivité chez Micromania



SPÉCIAL ÉDITION FIRST ORDER STAR DESTROYER
Le jeu + la minifigure LEGO Star Destroyer
À précommander en exclusivité chez Amazon



SPÉCIAL ÉDITION KYLO REN'S COMMAND SHUTTLE
Le jeu + la minifigure LEGO Kylo Ren's Command Shuttle
À précommander en exclusivité à la FNAC



THE LEGEND OF ZELDA
30 ANS D'AVENTURES

Créé par Shigeru Miyamoto, le papa de Donkey Kong et de Mario, Link le héros de *The Legend of Zelda* vient de fêter ses 30 ans cette année. C'est l'occasion de revenir sur l'histoire de cette série devenue culte.

Le 21 février 1986, *The Legend of Zelda* sort au Japon sur Famicom, la première console de jeu vidéo de Nintendo. D'entrée, le jeu invente un nouveau genre, l'action-aventure et pose les bases de la légende : une princesse en détresse, un sorcier maléfique et un héros légendaire. Au fil des années, la série va évoluer pour émerveiller de nouvelles générations de joueurs. Elle va profiter des dernières technologies et des possibilités offertes par les consoles Nintendo pour améliorer et enrichir ses mécaniques de jeu. C'est le jeu *A Link to the Past* sur Super Nintendo qui assoira définitivement sa renommée. Avec *Ocarina of Time* sur Nintendo 64, la série réussit avec brio la transition à la 3D et devient l'exemple à suivre.



A Link to the Past, *Super Nintendo*

TOUTES LES CONSOLES DE NINTENDO ONT LEUR *ZELDA*

The Wind Waker sur GameCube surprend avec son style cartoon et divise les fans qui espéraient un jeu plus réaliste. Il faudra attendre la fin du GameCube et la sortie de la Wii pour découvrir un Link plus adulte dans *The Twilight Princess*, l'épisode le plus sombre de la saga. La version Wii innove avec la détection de mouvements et le duo wiimote/nunchuck. Cette technologie sera optimisée par la suite pour *Skyward Sword.* Le joueur entre alors vraiment dans la peau de Link, en mimant de manière naturelle et réaliste les mouvements de l'épée et du bouclier.

LA LÉGENDE SE POURSUIT

En trente ans, la popularité de la série n'a jamais faibli, comme en témoigne le nombre de rééditions et de jeux dérivés comme *Four Swords, Link's Crossbow Training* ou encore *Hyrule Warriors.* Le personnage de Link s'est même invité dans d'autres titres tel *SoulCalibur* et même, plus récemment, *Mario Kart 8.* Mais la légende est loin d'être terminée et ce trentième anniversaire sera marqué par la sortie d'un nouveau *Zelda* en fin d'année, sur la Wii U ou sur la nouvelle console de Nintendo, la mystérieuse NX. ■







THE LEGEND OF ZELDA : TWILIGHT PRINCESS HD

SORTIE : DISPONIBLE **SUPPORT :** WII U **PEGI :** 12+

Pour sauver Hyrule des ténèbres, le personnage de Link doit voyager entre son monde et celui du Crépuscule où il sera changé en loup et aidé de l'espiègle Midona. Cette version HD (haute définition) pour Wii U de *Twilight Princess* est beaucoup plus nette que l'originale. Le GamePad rend l'aventure plus agréable que se soit pour accéder à la carte, à l'inventaire, à la transformation en loup ou pour viser à l'arc par exemple. La jouabilité, quant à elle, a été peaufinée afin de parfaire l'expérience de jeu et le mode Héroïque est désormais disponible dès le début… *Twilight Princess HD* exploite aussi les amiibo de la série. Ainsi, Link Loup débloque un défi exclusif, Link et Link Cartoon réapprovisionnent ton carquois de flèches, Zelda et Sheik rechargent ta jauge de cœurs. Ganondorf, au contraire, multiplie par deux les dégâts subis ! *Twilight Princess HD* est une aventure toujours aussi envoûtante, dix ans après, mais à réserver aux joueurs âgés de douze ans et plus à cause de son ambiance très sombre. *The Wind Waker HD* s'avère un meilleur choix pour les aventuriers plus jeunes.

HYRULE WARRIORS LEGENDS

SORTIE : DISPONIBLE **SUPPORT :** NINTENDO 3DS **PEGI :** 12+

Choisis tes héros et plonge dans la bataille pour défendre Hyrule contre les hordes du mal. En passant de la Wii U à la 3DS, *Hyrule Warriors* a dû simplifier ses graphismes et délaisser son mode deux joueurs. Au contenu initial déjà très riche, *Hyrule Warriors Legends* ajoute cinq héros (à débloquer aussi sur Wii U avec un code fourni) dont Linkle, la version féminine de Link. Deux nouveaux niveaux, dont un inspiré *The Wind Waker,* ont aussi été introduits ainsi qu'un mode Jardin des fées où tu personnaliseras une fée qui te suivra lors des combats. Une astuce : grâce aux amiibo de la série *Zelda*, tu débloqueras des armes encore plus puissantes.



2004





2006



2007



2009



2011



2013



2015



NOS 10 MEILLEURS JEUX POUR ECRANS TACTILES

Les boutiques en ligne de Google et Apple foisonnent de jeux au point qu'il est difficile de s'y retrouver. Voici une sélection de nos grands coups de cœur pour jouer certes, mais bien jouer.

LE «POINTER ET CLIQUER», C'EST QUOI ?

C'est un genre de jeu dans lequel il faut trouver, grâce au curseur de la souris, des objets qui permettront de résoudre des énigmes. Parmi les jeux du genre les plus célèbres, on citera *Le Secret de Monkey Island, Les Chevaliers de Baphomet* ou encore *Myst.*



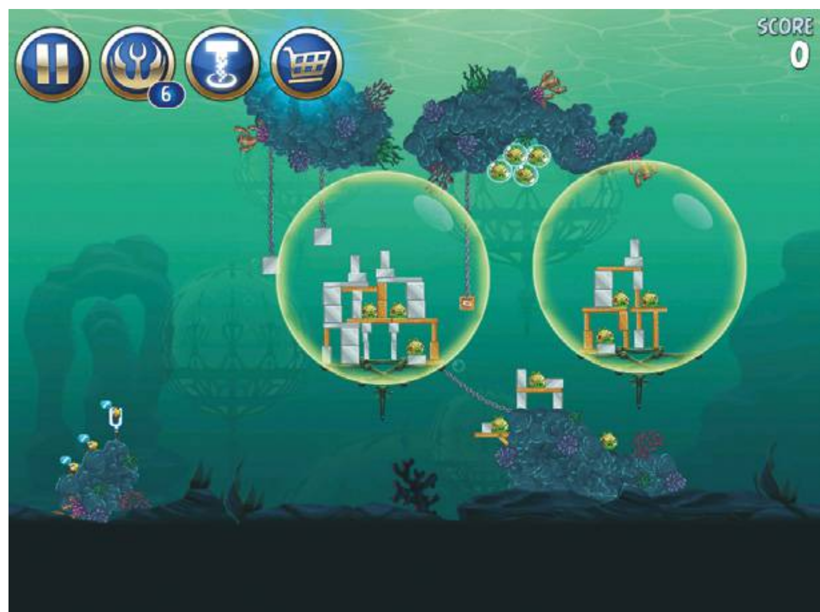
SOLDATS INCONNUS
MÉMOIRES DE LA GRANDE GUERRE

Les adaptations de jeux PC ou consoles font parfois le bonheur des écrans tactiles. On peut citer *Botanicula, Dragon Quest VIII*, la majorité des titres *Lego*, *Skylanders*, etc. La liste est très longue, mais l'un d'eux retient particulièrement notre attention : *Soldats Inconnus*. Ce mélange d'énigmes et d'aventure te fait suivre le destin de plusieurs personnages lors de la Première Guerre mondiale. Tous sont attachants, la direction artistique est une merveille, la reconstitution historique est impressionnante et la fin (sans trop en dire) est bouleversante. L'un de nos tops 3 sur tablettes. **Prix :** 14,99 € **Genre :** Pointer et cliquer **OS :** iOS, Android



ANGRY BIRDS
STAR WARS 2

Les « petits » jeux phénomènes tels que *Candy Crush, Cut The Rope, Hay Day, 2048* transforment tous les curieux en joueurs, même les plus réfractaires. Et ce n'est pas un hasard si ces titres sont devenus si populaires : ils sont terriblement accrocheurs. De notre côté nous sommes fans des oiseaux en colère et notamment des incontournables épisodes *Star Wars.* Tout d'abord, parce qu'ils reprennent un univers dont nous sommes totalement mordus, mais aussi parce qu'ils ajoutent des critères tels que la gravité des planètes, les sables laser, etc. **Prix :** Free-to-play **Genre :** Puzzle **OS :** iOS, Android



MONUMENT VALLEY

Pour se démarquer des milliers de jeux présents sur les boutiques d'applications, certains choisissent de miser sur la direction artistique. Des titres comme *Prune* ou le très original *Tengami*, dont l'aventure te plonge au cœur d'un livre pop-up, ont fait sensation. L'un de nos préférés est *Monument Valley* et ses niveaux inspirés du peintre aux perspectives folles : Escher. Le principe est simple, tu dois amener la princesse Ida jusqu'à la sortie de chaque tableau. Les architectures en trompe-l'œil dévoilent de nouveaux chemins lorsque tu bascules l'édifice dans un sens ou dans l'autre. Ces puzzles très intelligents sont de plus parfaitement réalisés. Un titre court, mais terriblement beau et original.
Prix : 3,99 € **Genre :** Puzzle **OS :** iOS, Android





HORIZON CHASE
WORLD TOUR

Lorsque tu veux te mettre au volant de bolides qui décoiffent, les premiers titres qui viennent à l'esprit sont *Real Racing 3, GT Racing 2* ou même *Asphalt 8*, si tu préfères le pur style arcade. Ce sont tous d'excellents jeux, mais nous avons eu récemment un immense coup de cœur pour *Horizon Chase*. Il s'agit d'un hommage aux jeux d'arcade des années 80. Et peu importe si on n'y a pas joué à l'époque ! En l'occurence, le jeu est beau, fluide, très long. Il demande des réflexes aiguisés et est surtout totalement tourné vers le fun. On adore.
Prix : 2,99 € **Genre :** Course **OS :** iOS, Android

OCEANHORN
MONSTER OF UNCHARTED SEAS

La tentation est grande pour les développeurs de reprendre sur tablette les schémas qui ont fait le succès des consoles. Les clones de jeux de tir, de combat, de course (sans oublier les portages) se comptent par dizaines, souvent médiocres. Toutefois, une tentative de copier-coller de *Zelda* sur écran tactile s'est avérée fructueuse. *Oceanhorn* est long, attachant, beau. Il s'inspire très largement de la jouabilité des différents *Zelda* et tout particulièrement de *The Wind Waker* avec de nombreuses îles qu'il faut rejoindre grâce à sa petite coque de noix. Nintendo s'intéresse enfin à iOS, mais n'a pas encore fait d'annonce marquante. Peu importe, nous avons notre *Zelda*, et il est immense !
Prix : 4,99 € **Genre :** Aventure **OS :** iOS, Android





RAYMAN FIESTA RUN

Ce n'est pas toujours simple de faire des jeux pour une console sans manette ni bouton. Certains développeurs rivalisent d'ingéniosité pour réduire une interface à quelques pressions sur l'écran. *Monument Valley* est de ceux-là, tout comme *Lara Croft Go*, cités dans ces pages. Mais aussi *Badland, Leo's Fortune* ou *Contre Jour.* Le plus amusant dans ce domaine est sans conteste *Rayman* (*Adventures, Fiesta Run* ou *Jungle Run*). Déjà, les graphismes superbes n'ont rien à envier aux *Rayman* sur consoles. Surtout, toute la jouabilité tient en une pression du doigt pour faire sauter ce héros qui court sans arrêt ou pour assommer les ennemis, rebondir sur les plateformes et toutes sortes d'interactivités. Une merveille !

Prix : 2,99 € **Genre :** Plateforme **OS :** iOS, Android

HOLLYWOOD MONSTERS

Le pointer et cliquer, que l'on devrait renommer pour l'occasion le toucher-interagir (mais c'est un peu long), est le genre issu du PC qui s'applique le mieux aux écrans tactiles. Aussi, on ne compte plus les adaptations tels que *Les Chevaliers de Baphomet, Syberia, Broken Age, Runaway,* tous très réussis, mais nous avons choisi le totalement déjanté *Hollywood Monsters.* Tu auras à résoudre des énigmes improbables dans un univers en forme de clin d'œil au cinéma de genre. Jamais effrayant, toujours drôle.

Prix : 5,99 € **Genre :** Pointer et cliquer **OS :** iOS

CLASH OF CLANS

Clash of Clans, de Supercell, est sans aucun doute la référence des jeux de gestion et de stratégie. *CoC* (l'abréviation de *Clash of Clans),* comme certains l'appellent, est passionnant, drôle, et si tu crées une ligue avec des amis et que vous jouez en totale collaboration, le titre devient un jeu hautement stratégique et reste, malgré tout, totalement gratuit ! Un jeu intelligent, amusant et complet qui est depuis plusieurs mois un incontournable pour tous les joueurs sur tablettes et mobiles.

Prix : Free-to-play **Genre :** Gestion **OS :** iOS, Android







THE ROOM

Nous nous attaquons là à ce qui se fait de mieux sur écran tactile : la trilogie *The Room*. Le concept est simple : tu es face à des objets dont il faut découvrir tous les mécanismes pour récupérer ce qu'ils renferment. Au fur et à mesure des épisodes, les objets sont devenus des pièces entières et la moindre petite horloge dissimule parfois un monde gigantesque où les puzzles s'entremêlent. Le tactile prend ici tout son sens tant tu as l'impression d'avoir les objets en main et de réellement les toucher pour activer tous les secrets qu'ils cachent. L'ambiance est un peu angoissante, les plus courageux joueront avec un casque !

Prix : 0,99 € **Genre :** Puzzle **OS :** iOS, Android

LARA CROFT GO

Square Enix, l'éditeur notamment de *Final Fantasy*, a eu une idée remarquable qu'il décline sur plusieurs licences. D'abord consacré à *Hitman,* puis, ici, à *Tomb Raider*, le concept est aussi simple que passionnant. Lara doit atteindre la sortie d'un niveau sans être touchée par un ennemi ni tomber dans un piège du décor. À chaque fois qu'elle se déplace d'une case, certains de ses adversaires en font autant et d'autres lui barrent la route. Il va falloir les contourner et activer les différents mécanismes. Les puzzles s'enchaînent, tous aussi intelligents et bien conçus les uns que les autres. Avec ce type de jeu, les smartphones et tablettes gagnent définitivement le droit d'être appelés consoles !

Prix : 4,99 € **Genre :** Puzzle **OS :** iOS, Android

UN FREE-TO-PLAY, C'EST QUOI ?

Un free-to-play c'est un jeu qui est, en partie, gratuit. Tu peux généralement commencer l'aventure, avoir accès à quelques personnages ou véhicules sans avoir à débourser un centime. Mais attention, très souvent, pour finir ou progresser dans le jeu, il sera nécessaire de payer. Sois vigilant sur les achats parfois cachés dans le jeu. En cas de doute, n'hésite pas à demander à tes parents pour éviter de dépenser de l'argent sans le savoir. Le free-to-play est néanmoins le moyen d'essayer des jeux sans débourser un centime.

REPORTAGE

CRÉER UNE APPLICATION MODE D'EMPLOI

Ce mois-ci, nous sommes allés rendre visite à l'équipe de Chocolapps, dont l'application *Gullimax* est disponible sur iOS, Android et Windows. Riche et variée, l'app propose de nombreux puzzles éducatifs aux graphismes délirants, des dizaines de livres animés aux thèmes variés (*Cendrillon, Zorro, Ali Baba et les 40 voleurs*, etc.) ou encore des mini-jeux accessibles à tous. On passe d'une activité à l'autre en se baladant à travers une sorte de parc d'attractions virtuel, entièrement tactile et truffé d'animations cachées. Un abonnement de moins de cinq euros par mois est nécessaire pour profiter de l'ensemble du contenu et on n'a pas besoin de rester connecté à Internet en permanence. Cerise sur le gâteau, les abonnés peuvent visionner plusieurs centaines d'épisodes de séries célèbres, parmi lesquelles *Pokémon, Chica Vampiro* et *Sonic Boom.*

COULISSES DE LA CRÉATION

Plutôt que de détailler l'ensemble des activités disponibles (il y en a des dizaines), nous avons voulu comprendre comment la petite équipe de Chocolapps créait les nouveaux contenus. Nous te proposons donc de découvrir, en quatre étapes, les coulisses d'une application comme *Gullimax*. De quoi te donner des idées et peut-être des envies pour, toi aussi, un jour, créer ta propre application.

1

Comme souvent, tout commence sur **PAPIER**. Après avoir décidé quelles seraient les nouvelles activités, l'équipe représente et matérialise les différents personnages et tableaux par des dessins. Ces **CROQUIS** sont collés au mur de la salle de réunion et servent de références pour les différents **ARTISTES**. À noter que le chef de Chocolapps, Michael Guez (à gauche), a travaillé sur le tout premier épisode de *Rayman* !









2

Dans chaque activité de l'application, il y a un ou plusieurs tableaux. Une **INFOGRAPHISTE** (artiste travaillant sur ordinateur) doit les créer à l'aide du logiciel **PHOTOSHOP**, en respectant le style des premiers dessins. Elle doit bien sûr concevoir les décors, mais aussi les accessoires et les personnages.







3

Un second artiste récupère les décors et les personnages, et se lance dans la création des **ANIMATIONS**. Ici, le scénario indique qu'un clown est en train de rire. Cela paraît simple, mais si le clown rit toujours de la même façon, le joueur va finir par s'ennuyer. Il faut donc créer plusieurs animations différentes, et cela demande beaucoup de travail et de temps.

4

Une fois toutes les animations prêtes, les **PROGRAMMEURS** s'en servent pour créer le **SYSTÈME** de jeu. C'est là qu'on décide ce que le joueur pourra faire : attraper un élément pour le poser quelque part, faire bouger un personnage, etc. À cette étape, il faut mettre en place toutes les **RÉACTIONS EN CHAÎNE**. Par exemple, si le joueur ne donne pas la bonne réponse à une question, un personnage doit réagir d'une certaine façon. S'il répond correctement, le même personnage doit réagir d'une autre façon et un bon point doit être donné au joueur.









DEVIENS UN FERMIER VIRTUEL

Le jeu sur Facebook *FarmVille,* au succès incroyable, n'a pas fait prospérer que les blés ou les tournesols. Son succès a été si retentissant que les clones ont poussé comme du chiendent et que certains ont dépassé le maître. Voici de quoi s'entraîner à élever ferme et cultures pour le plus grand plaisir des agriculteurs en herbe.



HAY DAY

Ce n'est autre que Supercell, le développeur de *Boom Beach* et *Clash of Clans*, qui publie *Hay Day.* Très vite un point essentiel de ce type de jeu s'affirme : la qualité graphique. Tu le sais, faire prospérer une ferme exige de très longues heures à observer son domaine. Voir toutes les plantes et les installations s'animer, avoir des menus bien réalisés et des personnages amusants est un vrai plus. Tout comme ses autres jeux, Supercell a parfaitement dosé l'aspect partiellement gratuit (free-to-play), ainsi tu passeras des heures à cultiver, pêcher, élever des animaux, échanger des biens, sans te lasser.

Prix : Free-to-play **OS :** iOS, Android



SUPER FERME

Même si les jeux de gestion de ferme se ressemblent sur le fond, on s'aperçoit que la forme les destine à différents publics. *Super Ferme,* par exemple, est très kawaï (« mignon » en japonais). L'éditeur doit avoir conscience qu'aujourd'hui, la moitié des joueurs sont des joueuses ! On se balade dans *Super Ferme* sans jamais crouler sous les tâches à effectuer. Des options sont quasi inaccessibles ou demandent une patience infinie si l'on n'a pas dépensé un peu d'argent, mais, dans l'ensemble, tu peux jouer avec plaisir le temps de compléter les près de 130 succès.

Prix : Free-to-play **OS :** iOS, Android



UN FREE-TO-PLAY, C'EST QUOI ?
Un free-to-play c'est un jeu qui est, en partie, gratuit. Tu peux généralement commencer l'aventure, avoir accès à quelques personnages ou véhicules sans avoir à débourser un centime. Mais attention, très souvent, pour finir ou progresser dans le jeu, il sera nécessaire de payer. Sois vigilant sur les achats parfois cachés dans le jeu. En cas de doute, n'hésite pas à demander à tes parents pour éviter de dépenser de l'argent sans le savoir. Le free-to-play est néanmoins le moyen d'essayer des jeux sans débourser un centime.

FARMVILLE 2

Voici le poids lourd de cette sélection. S'il a fait les beaux jours de Facebook et des écrans tactiles, il s'est fait un peu distancer par tous les concurrents qui ont émergé, notamment *Hay Day*. D'ailleurs, ces deux jeux sont quasi identiques. Des graphismes impeccables, des objectifs à atteindre pendant des mois, des trophées à n'en plus finir et enfin une dimension sociale très importante. Une belle émulation en perspective, si tu décides d'y jouer avec tes amis. La mécanique de jeu partiellement gratuit (free-to-play) est bien dosée, en tout cas au départ où les tâches gratuites se comptent par dizaines. Puis le jeu demande des temps de plus en plus longs pour créer des matériaux sans payer. Tu feras alors comme tout le monde, tu installeras d'autres jeux free-to-play pour passer le temps !

Prix : Free-to-play **OS :** iOS, Android



TOWNSHIP

À la différence de *Super Ferme, Township* ne lésine pas sur les bâtiments et les interactions entre eux. De plus, il ne s'agit pas seulement de gérer une ferme, mais une ville. Toutefois, les matières premières ont une grande importance, raison pour laquelle nous l'avons gardé dans notre sélection. Le jeu est superbe, tout son petit microcosme prenant vie sous tes yeux. Le territoire, dès le départ, est si vaste et avec tant de choses à faire que les nouveaux venus seront un peu désorientés. Mais si tu t'accroches, *Township* est un excellent titre.

Prix : Free-to-play **OS :** iOS, Android



HORSE HAVEN WORLD ADVENTURES

Si tu es fan de chevaux, ce jeu est fait pour toi. Tout propriétaire terrien que tu es, tu cultives tes terres et crées des bâtiments pour étendre le ranch dans le but d'accueillir les plus belles bêtes. Tu peux visiter tes écuries, panser tes chevaux, etc. Les fans vont adorer ! C'est Ubisoft qui se cache derrière ce titre, le créateur de *Rayman*, d'*Assassin's Creed, Just Dance,* etc. On le reconnaît aux graphismes, à la musique et avec toutes les mécaniques de jeu particulièrement bien huilées. Côté finances, gare ! Il faut te montrer patient si tu ne veux pas dépenser un sou, tant les comptes à rebours pour créer des objets grimpent vite. Un très beau jeu, qui n'est pas réservé aux filles.

Prix : Free-to-play **OS :** iOS, Android

FARM STORY 2

Voici un jeu comme on en trouve beaucoup sur les boutiques en ligne. Celui-ci reste assez bien fait, il est en français, même s'il n'est pas rare de rencontrer des restes d'anglais. Créé par Storm 8, il n'en finit pas de te solliciter pour installer d'autres applications du même éditeur. Un peu agaçant. L'aspect partiellement gratuit (free-to-play) est supportable, même si le nombre de tâches quotidiennes est vite limité par les compteurs de temps. Loin derrière *Hay Day* ou *FarmVille*, il reste meilleur que beaucoup de titres qui ne visent qu'à te faire dépenser beaucoup d'argent.
Prix : Free-to-play **OS :** iOS, Android



L'ÂGE DE GLACE
LE VILLAGE

Voilà un jeu qui attire vite la sympathie grâce à une galerie de personnages bien connus. Il s'agit cette fois plus d'élevage que de culture, mais autour d'animaux hauts en couleur. Au-delà de tout l'aspect gestion et collaboration avec d'autres joueurs, Gameloft, des spécialistes français du genre, propose des mini-jeux très rafraîchissants qui rappellent quelques moments forts des films. Le kung-fu de Scrat en est le meilleur exemple. Le côté partiellement gratuit (free-to-play) empêche les sessions trop longues, ce n'est pas plus mal, on y retourne avec toujours le même plaisir.
Prix : Free-to-play **OS :** iOS, Android



DRAGONVALE

L'élevage a dans ce jeu autant d'importance, si ce n'est plus, que la culture. Enfile ta combinaison ignifugée, car il va falloir ici s'occuper de dragons. Ces derniers sont heureusement assez placides et toute la magie du titre vient des hybridations et évidemment de l'agencement du parc. Il est nécessaire de mettre la main à la poche pour avoir accès à tous les objets de *DragonVale*, mais ne pas dépenser un centime n'entrave pas la progression et promet déjà de belles heures aux côtés d'animaux très bien dessinés. On adore !
Prix : Free-to-play **OS :** iOS, Android

VILLAGE LIFE
AMOUR, MARIAGE ET BÉBÉS

Voici un jeu dont le thème est singulier. Il est bien question de culture et d'élevage, mais tu crées ici ta propre main-d'œuvre, car les deux personnages que tu as au départ vont devoir mettre en place, au hasard des rencontres et des unions, une colonie. Le bonheur de tes petits habitants est donc à prendre en compte, et chacun se voit assigner une tâche. Te voilà plongé dans la peau d'un Robinson Crusoé avant de devenir un chef de village influent. Le côté partiellement gratuit (free-to-play) demande de longs temps d'attente. Mais tu peux y jouer gratuitement et passer de bons moments.
Prix : Free-to-play **OS :** iOS, Android



THE TRIBEZ

Game Insight est un éditeur spécialisé dans les jeux de gestion. Il réalise là un habile mélange des genres où la culture est primordiale, puisque l'on joue un peuple primitif dont la survie dépend des récoltes, mais où le village et l'exploration vont prendre une importance croissante. Ainsi, le titre évoque *Forge of Empires* ou *The Settlers,* mais reste heureusement plus accessible. Les nombreux objectifs te permettent de suivre un fil conducteur. Il va toutefois falloir te creuser les méninges pour te rappeler où se trouvent toutes les ressources nécessaires à ton expansion. Si tu décides de ne pas dépenser d'argent, les sessions sont courtes, mais le jeu va te tenir des mois !
Prix : Free-to-play **OS :** iOS, Android





JOYEUX ANNIVERSAIRE SONIC !

Le 23 juin 2016, Sonic aura 25 ans ! C'est l'occasion de revenir sur l'histoire du célèbre hérisson bleu, devenu au fil des années une véritable star du jeu vidéo…

Tu sais peut-être déjà que Sonic est né officiellement le 23 juin 1991, avec la sortie du jeu de plateforme en 2D *Sonic The Hedgehog.* Mais étais-tu au courant à propos de sa toute première apparition quelques mois avant ? En effet, dans le jeu de course *Rad Mobile,* lancé dans les salles d'arcade japonaises en janvier, ton héros préféré prend la forme d'un porte-clés déodorant, accroché au rétroviseur de la voiture conduite par le joueur ! À cette époque, Sonic est imaginé par une petite équipe de cinq personnes qui travaille pour Sega. L'éditeur souhaite créer ainsi sa propre mascotte pour concurrencer celle de son grand rival Nintendo, à savoir Mario.

UN SONIC SUPERSONIQUE

Si le hérisson est l'animal choisi, c'est parce que les développeurs considèrent qu'il peut se mettre en boule et donc rouler et se déplacer très rapidement. D'ailleurs, le nom de Sonic renvoie à la vitesse « supersonique », c'est-à-dire une vitesse supérieure à celle du son (1224 km/h) que le personnage peut dépasser. La physiologie de Sonic ? L'équipe décide que notre héros mesurera 1,10 m, pèsera 35 kg et que sa couleur sera celle du logo bleu de Sega. Tandis que les couleurs de ses chaussures – rouge et blanc – sont une référence aux couleurs de la pochette du disque de Michael Jackson, *Bad,* dont les développeurs étaient fans. Mais c'est aussi un clin d'œil aux couleurs du costume du

LA SÉRIE ANIMÉE SONIC BOOM UN CARTON SUR GULLI !



Coproduction entre la France et les États-Unis, *Sonic Boom* est la cinquième et dernière série animée en date consacrée au hérisson bleu. Lancée en 2014, en même temps que les jeux vidéo *Le Cristal brisé* (3DS) et *L'Ascension de Lyric* (Wii U), elle contient deux saisons et rassemble au total 52 épisodes de 11 minutes chacun. Actuellement diffusée sur les chaînes de télé Canal J et Gulli, la série raconte le combat quotidien de Sonic contre le Dr Eggman qui veut devenir le maître du monde. Et c'est pour cela qu'il lui faut d'abord se débarrasser du hérisson bleu et de ses amis (Tails, Amy, Sticks et Knuckles) à l'aide de robots toujours plus délirants. Si l'animation des personnages est excellente et l'action assez dynamique, c'est surtout l'humour, dans les dialogues mais aussi les situations, qui est le point fort de *Sonic Boom.* Bref, une série de grande qualité que toute l'équipe de *Jeux Vidéo Magazine Junior* te conseille fortement !



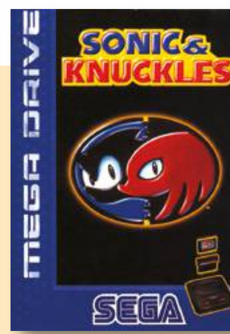
1991

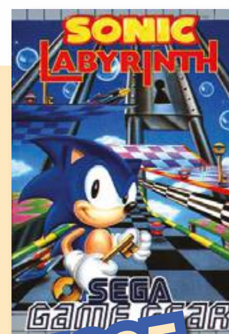


1992



1994





1995



1996



1997



1999



2001



2004

MARIO & SONIC
AUX JEUX OLYMPIQUES DE RIO 2016



Cette année, Sonic a décidé de refaire un peu de sport aux côtés de son copain Mario. Objectif : faire comme aux vrais Jeux olympiques d'été qui se dérouleront du 5 au 21 août au Brésil, dans la ville de Rio de Janeiro. Mais attention, ici, il y a beaucoup plus de délires et de fun. D'abord, tu peux sélectionner ton personnage parmi 40, dont Sonic, Mario, Luigi, Tail et quelques nouveaux comme Harmonie, Rouge, Jet et Wave. Ensuite, tu as le choix entre 28 épreuves sportives divisées en deux catégories. Il y a d'abord 14 sports officiels des Jeux olympiques, tels que le ping-pong, la boxe, le football, le volley-ball, le tir à l'arc ou encore la course 100 mètres. Et puis il y a 14 épreuves délirantes imaginées par les développeurs, comme la nage au milieu des vagues, la course d'obstacles qui apparaissent tout à trac, ou encore le golf, avec un parcours sur lequel tu dois détruire des cubes suspendus dans les airs avec ta balle.

JOUER À DEUX AVEC UNE SEULE CARTOUCHE !

Bonne nouvelle : le mode de jeu En route pour Rio est réservé à ton Mii, qui vivra ici une histoire et des événements exclusifs. D'ailleurs, grâce à la fonction podomètre de la 3DS, chaque pas que tu fais pour de vrai, la console dans la poche, correspond à un mètre de marathon dans le jeu. Et plus tu avances, plus cela débloque d'objets pour ton Mii. Enfin, bonne nouvelle : grâce au mode Téléchargement, tu peux inviter trois copains à jouer avec toi, en ayant besoin d'un seul exemplaire du jeu ! Ne manque donc pas cette nouvelle aventure sportive de Mario & Sonic, qui sort le 8 avril sur 3DS et le 24 juin sur Wii U.







père Noël, car Sonic est officiellement né sur Christmas Island, « l'île de Noël ». Incroyable mais pourtant vrai : Sonic devait au départ faire partie d'un groupe de rock et même avoir une petite amie appelée Madonna ! Finalement, ces idées sont écartées au moment où le jeu *Sonic the Hedgehog* (traduis Sonic le hérisson) est lancé aux États-Unis…

PLUS DE 70 JEUX VIDÉO SONIC DEPUIS SA CRÉATION !

Grâce aux qualités de sa première aventure vidéoludique, dans laquelle il doit sauver des animaux robotisés et collecter des anneaux d'or, la mascotte de Sega devient rapidement célèbre auprès des joueurs. À tel point d'ailleurs qu'entre 1991 et 2016, Sonic est le héros de plus de 70 jeux vidéo, sortis sur presque toutes les consoles, y compris les portables (Game Gear, GameBoy Advance, DS…) et les plus anciennes (Master System, Dreamcast, Saturn…). Parmi ses meilleures aventures figure par exemple la saga des *Sonic the Hedgehog,* tous sortis sur la console de Sega la Megadrive dans les premières années d'existence du personnage. Tes parents s'en souviennent certainement ! Bien entendu, il ne faudrait pas non plus oublier tous les jeux *Mario & Sonic aux Jeux olympiques,* une série idéale pour t'amuser avec les copains. Le nouvel épisode dédié aux Jeux olympiques de Rio sort d'ailleurs ce mois-ci.



INTELLIGENT COMME UN ORANG-OUTAN

En regardant de près la carrière de Sonic, tu risques de découvrir quelques petites surprises, pas forcément toutes géniales, mais qui ont quand même le mérite d'être originales. À commencer par *Sonic Advance* en 2001, qui marquait le retour à la 2D et restait surtout le premier jeu Sonic à sortir sur une console Nintendo, la GameBoy Advance. Au rayon des curiosités, il y a par exemple le jeu de flipper *Sonic Pinball Party* dans lequel Sonic joue le rôle de la boule et, aux États-Unis, le jeu éducatif *Sonic's*



2007



2008



2009



2010



Schoolhouse permettant d'apprendre à lire, écrire et compter. Sans oublier le jeu de combat en 3D *Sonic the Fighters,* lancé en 1996 uniquement dans les salles d'arcade. De vieux jeux vidéo bien loin de ce qui existe aujourd'hui en termes de qualité. À tout cela, il faut évidemment ajouter tous les produits issus de l'univers du hérisson bleu. Figurines, T-shirts, peluches, livres, séries animées, bandes dessinées et même sacoches et boîtes à sandwich… Au final, cela fait donc 25 ans que Sonic évolue dans le domaine du jeu vidéo, souvent pour le meilleur, parfois pour le pire, mais toujours fier de sa popularité à travers le monde. Alors bon anniversaire Sonic !







2011



2012



2013





2014



YO-KAI WATCH

Équipe-toi de la montre Yo-kai Watch et apprête-toi à tomber sous le charme de surprenants esprits farceurs qui déferlent sur Nintendo 3DS. Tu n'auras plus qu'une envie, en faire tes amis !

INFOS
GENRE : JEU DE RÔLE
SORTIE : 29 AVRIL 2016
SUPPORTS : 2DS/3DS
PEGI : 7+

La première chose qui surprend dans *Yo-kai Watch,* c'est la qualité de ses graphismes et de sa réalisation digne d'un dessin animé. C'est un vrai plaisir que de parcourir les rues animées et les alentours de Granval-sur-Mer qui, contrairement à ce que son nom laisse supposer, s'inspire d'une ville typiquement japonaise. Surtout que tu ne seras pas gêné par des combats aléatoires. Tu as ainsi tout le loisir de venir en aide aux habitants en difficulté et de fouiller tous les recoins (poubelles, dessous de voitures, arbres…) à la recherche de nouveaux Yo-kai. Ta Yo-kai Watch te signale la présence de ces créatures et te permet de scanner la zone (au stylet) pour les débusquer. Mais un Yo-kai est rarement seul et la moindre rencontre aboutit généralement à un combat à trois contre trois. Remporte la victoire pour que le Yo-kai vaincu devienne, peut-être, ton copain et te confie sa médaille en gage d'amitié.



TU AS PLUS DE 200 YO-KAI À COLLECTIONNER

Collectionne ces médailles dans ton Médallium, sorte d'encyclopédie des Yo-kai, et charge six d'entre elles dans la roue de ta Yo-kai Watch. En combat, celle-ci apparaît sur l'écran tactile. Les trois Yo-kai placés en première ligne agissent alors que les trois autres restent en réserve bien à l'abri tout en empochant quand même de l'expérience. Tourne la roue à tout moment afin de changer leurs positions. Tes Yo-kai combattent de leur propre chef en fonction de leurs caractères et de leurs affinités. Tu peux cependant agir sur l'issue du combat



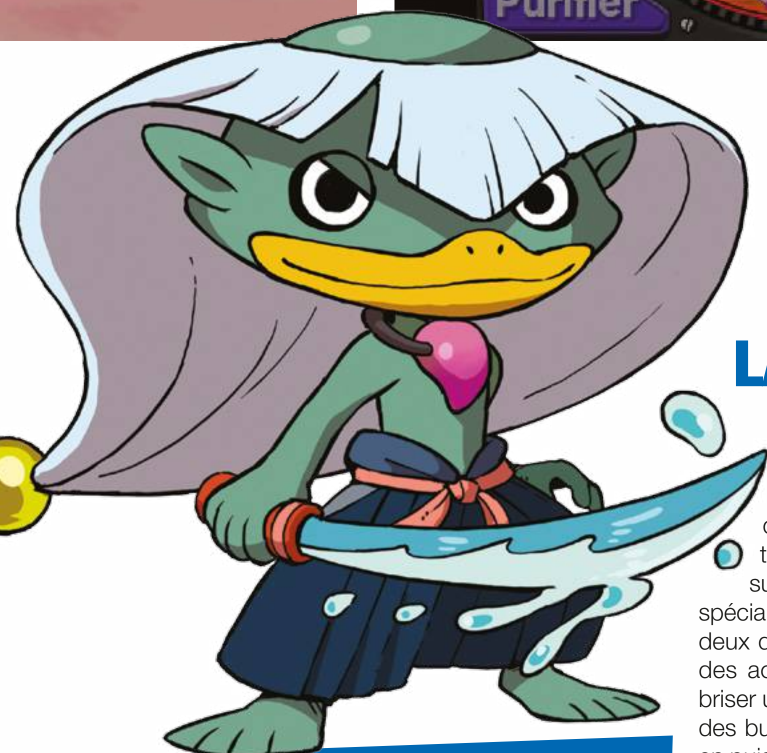






BIEN PLUS QU'UN SIMPLE CLONE DE POKÉMON !

Difficile de ne pas comparer *Yo-Kai Watch* à *Pokémon*. Si le but reste la collecte de plus de 200 créatures, *Yo-kai Watch* se distingue par ses mécaniques de jeu originales et variées et son humour tant dans les situations rencontrées que dans les discutions avec les Yo-kai.



YO-KAI WATCH REGORGE DE MISSIONS, QUÊTES ANNEXES ET AUTRES ACTIVITÉS COMME LA PÊCHE ET LA CHASSE AUX INSECTES

de différentes manières : cibler un ennemi en particulier, utiliser des objets comme de la nourriture sur un Yo-kai ami ou ennemi, déclencher l'attaque spéciale Âmultime d'un Yo-kai ou encore le purifier. Ces deux dernières commandes te demandent de réaliser des actions au stylet comme reproduire des motifs, briser une vitre, faire tourner une roue ou encore éclater des bulles… Au fil des combats, tes Yo-kai gagneront en puissance et certains pourront même évoluer soit en atteignant un certain niveau soit en fusionnant avec un congénère ou un objet spécifique.

DES COMBATS, MAIS PAS QUE...

En plus de l'histoire principale riche en situations loufoques, *Yo-kai Watch* regorge de missions, quêtes annexes et autres activités comme la pêche et la chasse aux insectes. Un mode duel contre un autre joueur est même disponible. Enfin le mode Photo Yo-kai te récompensera si tu prends en photo le visage de tes amis dans la vie réelle pour révéler le Yo-kai qui les perturbe. N'attends plus et essaye dès maintenant la démo en téléchargement gratuit sur Nintendo eShop. ■

L'HISTOIRE

Un écolier (ou écolière, si tu joues une fille) rencontre une étrange créature, Whisper, qui lui offre la Yo-kai Watch. Cette montre magique lui permet de détecter et de voir les Yo-kai. Ces êtres, invisibles pour les humains, vivent pourtant parmi eux et sont à l'origine des petits tracas du quotidien (dispute, objet perdu…). Conseillé par Whisper, lui-même un Yo-kai, le jeune garçon décide de venir en aide aux habitants de Granval-sur-Mer et d'en apprendre plus sur ces créatures plus malicieuses que méchantes.

ON AIME

- + L'humour des Yo-kai et des situations
- + La réalisation digne d'un dessin animé
- + La taille de la ville et la richesse de ses activités

ON AIME MOINS

- - La carte globale de la ville pas toujours claire
- - Les combats un peu passifs
- - Pas de système d'échanges

LE MOT DE LA FIN

SUPER BIEN !

LES YO-KAI SONT PARTOUT

Avant même de jouer avec eux sur ta console, tu pourras suivre Nathan, Whisper et Jibanayan dans leurs aventures à la télévision.

Les Yo-kai ont envahi le Japon l'été 2013 avec la sortie sur Nintendo 3DS du jeu *Yo-kai Watch* que les joueurs français vont pouvoir découvrir à partir du 29 avril. Ce n'est que l'année suivante que ces adorables créatures sont apparues à la télévision et au cinéma pour le plus grand plaisir des fans. En moins de deux ans, *Yo-kai Watch* est devenue l'une des séries les plus populaires auprès des enfants japonais de 4 à 12 ans. Leur deuxième film a même fait plus d'entrées le premier week-end après sa sortie que *Star Wars : Le Réveil de la Force !*

LES YO-KAI SUR GULLI DÈS LA RENTRÉE

En France, tu n'auras pas besoin d'attendre autant pour découvrir les aventures de Nathan à la télévision. La première saison de la série animée sera diffusée sur la chaîne Boing à partir du 11 avril, quelques jours avant la sortie du jeu. Tu retrouveras aussi ses 26 épisodes de 26 minutes sur Gulli à partir du 29 août (et sur Cartoon Network en mars 2017). Puis cet été, les Yo-kai inonderont les rayons des magasins. Hasbro commercialisera en effet huit références de jouets (peluches, figurines...) dont bien sûr la fameuse montre Yo-kai Watch, l'accessoire indispensable à tout collectionneur de médailles Yo-kai. ■

YO-KAI WATCH DANCE

Au Japon tous les enfants, mais leurs parents aussi, connaissent la chanson des Yo-kai. Elle est si populaire qu'*Yo-kai Watch Dance,* une version spéciale de *Just Dance,* est sortie sur Wii U au pays du Soleil-Levant. Une version qui n'arrivera hélas pas en France.







DANS LE MÉDALLIUM

Comme Nathan, range ta collection de médailles dans cette réplique du Médallium. Ce classeur de rangement sera fourni avec une médaille argentée exclusive et rare ainsi que des stickers et quatre pages de classeur.



DANS LE JOUET YO-KAI WATCH

En insérant une médaille dans cette montre, tu entendras la voix du Yo-kai qu'elle représente. Il te dira son nom, sa phrase fétiche et chantera même la chanson de sa tribu...



LES MÉDAILLES DES YO-KAI

À chaque fois que Nathan devient ami avec un Yo-kai, celui-ci lui confie sa médaille. Tu pourras toi aussi collectionner plus de 200 médailles en jouet. Vendues par sachet de trois, mais aussi avec les figurines des Yo-kai, elles te réservent bien des surprises...



DANS L'APPLICATION YO-KAI WATCH LAND

Elle sera disponible gratuitement sur iOS et Androïd dès septembre. En scannant la médaille d'un Yo-kai avec l'appareil photo de ta tablette, tu le feras apparaître à l'écran en réalité augmentée. Mais tu pourras aussi jouer à des mini-jeux amusants (flipper, bowling…) et même prendre des photos avec tes Yo-kai préférés.



DANS LE JEU YO-KAI WATCH

En te rendant à la banque Cent pourceaux de Granval-sur-Mer, tu pourras scanner le QR code à l'arrière de chaque médaille avec ta 3DS. Tu recevras ainsi des bonus, dont des pièces à utiliser dans la machine Bingo-kai.

FANS DE DESSINS ANIMÉS ?

Les créateurs de *Yo-kai Watch* aiment les dessins animés. Leurs jeux en mettent souvent en scène et certains ont même été adaptés à la télévision ou au cinéma. Voici deux de leurs plus gros succès qui te plairont sûrement.



PROFESSEUR LAYTON (DS ET 3DS)

Accompagne le professeur Layton et son apprentie Luke et aide-les à résoudre les énigmes. Cette série d'enquêtes qui plaira aussi à tes parents compte six épisodes (quatre sur DS et deux sur 3DS) et un film d'animation *Professeur Layton et la Diva de l'éternelle.*



INAZUMA ELEVEN (DS ET 3DS)

Cette série mélange habilement jeu de rôle et football. Tu peux même y échanger des joueurs pour créer ton équipe de champions et défier tes amis. Elle a également eu droit à sa série animée diffusée en France sur Disney XD et Gulli.

RATCHET ET CLANK

Bienvenue chez les rangers de l'espace ! À toi de sauver la galaxie, déjouer les complots et défaire les nombreux adversaires dans un jeu beau, drôle et parfois un peu dur.

La galaxie de Solana est en grand danger ! Ratchet et son compagnon Clank vont donc partir la secourir dans un jeu d'action, de plateforme mais aussi d'énigmes colorées et franchement amusantes. Ratchet, c'est avant tout un jeu dans lequel tu incarnes le héros qui, grâce à une impressionnante panoplie d'armes, doit mettre ses adversaires en déroute. Parmi les armes marrantes, il y a le Groovitron qui hypnotise les ennemis et les fait danser, le Moutonator qui les transforme en mouton, le Pixeliseur qui… pixelise l'adversaire, M. Zurkon qui dote Ratchet d'un précieux allié dans les combats ou bien encore le classique lance-missiles toujours aussi efficace. Une douzaine d'armes au total qu'il sera possible d'améliorer tout au long de la partie pour des effets dévastateurs sur le mode du dessin animé. Amusant.

INFOS

GENRE : ACTION-PLATEFORME
SORTIE : 12 AVRIL 2016
SUPPORT : PS4
PEGI : 7+

OUTRE L'AVENTURE PRINCIPALE PLEINE DE REBONDISSEMENTS ET DRÔLE, TU ACCOMPLIRAS DES MISSIONS SECONDAIRES

DES BOSS POUR DE SACRÉES BOSSES

Durs, durs ces affrontements contre ces chefs ennemis. Ci-dessous, le premier combat contre un boss gigantesque et terrifiant. Pour t'en sortir, il faudra tourner autour de ton ennemi en tirant, puis en esquivant et courant, et répéter plusieurs fois l'opération. À chaque fois, tu enlèveras à ton adversaire un peu de vie… Avec un peu (beaucoup ?) de patience, tu parviendras à le vaincre. Reste la règle d'or qu'il ne faudra pas oublier : un vrai bon joueur ne s'énerve jamais. Mieux vaut, en cas de difficulté, s'arrêter pour faire une pause, pour reprendre ensuite.







L'HISTOIRE

Ratchet rêve de devenir un ranger de l'espace. Le jour où il y parvient, il se retrouve propulsé dans une aventure épique contre le président Drek et le docteur Nefarious afin de sauver la galaxie Solana en passant de planète en planète. Tu découvriras ainsi les douze mondes différents qui composent cette aventure de science-fiction épique : Veldin, Novalis, Kerwan, Aridia, la Nébuleuse G34, Rilgar, Gaspar, Batalia, Quartu, Pokitaru, Déplanétiseur et Kalebo III. Aidé de son comparse robotique Clank, Ratchet n'est clairement pas au bout de ses surprises car cette histoire ne parle pas seulement d'amitié et de courage, mais aussi de trahison…



À plusieurs reprises, il faudra aussi que tu incarnes Clank, le petit robot malicieux. S'il doit souvent éviter le rayon laser d'un ennemi implacable qui le poursuit, il lui faudra surtout traverser des niveaux en faisant preuve de jugeote. En utilisant trois petits robots aux capacités différentes (sauter, créer un pont, etc.), il te faudra parvenir à progresser. Attention, certaines de ces énigmes sont vraiment retorses et tu devras sans doute demander de l'aide à tes amis ou tes parents pour ne pas craquer. Heureusement, ces niveaux, bien que très originaux et intelligents, ne seront pas trop nombreux. Mais le jeu saura aussi te surprendre en t'invitant à prendre les commandes d'un vaisseau spatial pour des combats épiques ou bien encore en te proposant de participer à des courses d'overboard (ces skate-boards volants) qui décoiffent.

CERTAINS PASSAGES SONT DIFFICILES

Outre les missions principales qui te permettront de suivre une aventure drôle et pleine de rebondissements (gare aux traîtres !), tu pourras aussi accomplir un grand nombre de missions secondaires qui te permettront de remporter des boulons d'or. Grâce à ceux-ci, tu débloqueras des bonus comme les munitions infinies, l'invincibilité, de nouveaux costumes pour Ratchet ou bien encore des looks inédits pour ton vaisseau spatial. De quoi passer de longues heures à chercher les nombreux boulots d'or et accomplir les multiples quêtes qui t'attendent. Attention néanmoins à la difficulté du titre. Comme souvent dans ce genre de jeu, *Ratchet et Clank* t'invitera à plusieurs reprises à affronter des ennemis majeurs, des boss, pour des combats particulièrement difficiles. Il faudra réussir à garder ton calme car la difficulté de ces combats semble mal dosée par rapport au reste de l'aventure. Il est fort probable qu'il te faille, durant ces duels, demander de l'aide, en particulier lors du combat final… Mais une fois ta mission accomplie, tu auras le sentiment d'être un véritable super-héros. Un vrai ranger de l'espace. ■

ON AIME

- ✚ Des niveaux variés
- ✚ Des graphismes haut de gamme et colorés
- ✚ L'humour omniprésent

ON AIME MOINS

- − Certains boss hyper-difficiles à vaincre !
- − Quelques passages un peu retors…

LE MOT DE LA FIN

SUPER BIEN !



DISNEY INFINITY 3.0
MARVEL BATTLEGROUNDS

Marvel Battlegrounds est le premier des quatre Packs Aventure prévus cette année pour _Disney Infinity 3.0._ Il propose des combats à plusieurs en arène digne des comics et du prochain film _Captain America : Civil War_ au cinéma le 27 avril.

Marvel Battlegrounds est prévu pour 1 à 4 joueurs, mais comment jouer à quatre avec le lecteur *Disney Infinity* ? L'idée est astucieuse et consiste à poser, l'une après l'autre, toutes tes figurines de super héros Marvel (aussi bien de *Disney Infinity 2.0* que *3.0*). Tu débloqueras ainsi leurs personnages correspondants à l'écran de sélection. Disney a également pensé aux joueurs qui n'ont pas forcément toutes les figurines. Ainsi, toutes les semaines, trois personnages dont tu n'aurais pas la figurine (quatre, si tu as un compte Disney) sont proposés à l'essai gratuitement. Mieux encore, en jouant, tu gagneras des pièces que tu pourras dépenser pour incarner n'importe quel héros ou vilain que tu n'aurais pas.

UNE JOUABILITÉ SIMPLE MAIS EFFICACE

Dans *Marvel Battlegrounds*, tes héros préférés possèdent des attaques inédites et spécialement pensées pour ce Pack Aventure. Attaque, parade, esquive, attaque à distance et spéciale, la liste des coups est digne des meilleurs jeux de baston et reste très accessible grâce à des commandes identiques quel que soit le personnage. Il existe huit arènes différentes (gare de triage de Brooklyn, rues du Wakanda, au beau milieu de Knowhere...) pour douze terrains de jeux différents, certaines arènes étant en deux parties. Elles évoluent au fil des combats et recèlent des éléments interactifs comme des caisses à lancer sur les ennemis et des interrupteurs à actionner pour déclencher des événements spéciaux

MARVEL BATTLEGROUNDS EST TRÈS AGRÉABLE ET ACCESSIBLE À TOUTE LA FAMILLE QUEL QUE SOIT LE MODE DE JEU.

INFOS

GENRE : ACTION-COMBAT
SORTIE : DISPONIBLE
SUPPORTS : PS3, PS4, XBOX 360, XBOX ONE, PC
PEGI : 7+





L'HISTOIRE

Loki et Ultron se sont associés, bien décidés à ne plus voir leurs plans perturbés par les super-héros. Ensemble, ils ont construit de fidèles répliques robotiques en vibranium afin de semer la zizanie parmi les super-héros et de les monter les uns contre les autres. Le mode Histoire t'apprendra à maîtriser le système de jeu et débloquera des arènes et de nouveaux défis pour le mode multijoueur.







NOUVELLES FIGURINES

Fourni avec une nouvelle figurine de Captain America, ce Pack Aventure s'accompagne de la sortie de trois autres figurines inédites : Ant Man, Vision, Spider-Man noir (jusqu'ici exclusive au Pack de démarrage 2.0 pour PS Vita). Celle de Black Panther sortira, quant à elle, le 7 avril et sera suivie d'autres figurines Marvel au cours de l'année. Du côté des autres licences de la marque, les héros de Zootopie, Nick et Judy, sont disponibles depuis peu et seront rejoints, le 21 avril, par Baloo du *Livre de la Jungle* et, plus tard, par la version Light FX de Kylo Ren. On s'attend aussi à des figurines des films *Alice de l'autre côté du miroir* (le 1er juin au cinéma) et *Le Monde de Dory* (en salle le 22 juin) qui devrait d'ailleurs avoir son propre Pack Aventure.

(attaque de l'arène par un vaisseau, tir d'un laser géant...). Avec les deux emplacements libres sur le lecteur *Disney Infinity,* tu peux placer jusqu'à deux piles de trois Power discs. Ceux-ci apparaîtront aléatoirement dans l'arène et offriront toutes sortes d'avantages au combattant qui réussira à les attraper (meilleure défense, intervention d'un autre héros, comme Ant Man qui abat son pied géant sur l'arène).

DU PUR FUN ENTRE AMIS

Marvel Battlegrounds est très agréable et accessible à toute la famille quel que soit le mode de jeu. Quatre modes multijoueurs sont proposés, mais tu pourras définir tes propres règles pour divers combats en équipe ou même seul puisque tu peux utiliser des personnages contrôlés par la console. 28 défis à relever te permettront de débloquer des costumes alternatifs ou de nouveaux éléments pour la Toy Box. En jouant, tu gagneras également des points d'expérience. Sans intérêt pour ce Pack Aventure, ils seront tous stockés dans la Banque à expérience et pourront être transférés sur n'importe quelle figurine *Disney Infinity,* et pas seulement celles de Marvel, que tu poseras sur le lecteur. Une bonne solution pour faire progresser rapidement tes figurines. ■

ON AIME

+ Pouvoir jouer des persos sans les figurines
+ Des attaques spéciales impressionnantes
+ Accessible à tous
+ 28 personnages jouables et d'autres à venir

ON AIME MOINS

- Parfois confus
- Les Power discs en l'air pas toujours simples à attraper du fait de la perspective

LE MOT DE LA FIN

SUPER BIEN !



PLANTS VS ZOMBIES GW2

Dans un univers complètement délirant plantes et zombies s'affrontent. Un jeu de tir décalé et amusant pour le plus grand bonheur des fans de jeux d'action.

INFOS
GENRE : JEU DE TIR
SORTIE : DISPONIBLE
SUPPORTS : PS4, XBOX ONE, PC
PEGI : 7+

Dans *Plants vs Zombies*, plantes multicolores et zombies rigolos s'affrontent depuis toujours pour la suprématie autour d'une zone appelée Front du jardin. Des armées de végétaux s'opposent donc inlassablement à des hordes de morts-vivants. Il y a 7 types de personnages dans chaque camp et chacun d'eux possède plusieurs variations (le citron peut devenir citron givré). Dans l'équipe des « verts », les plantes donc, on trouve des roses, du maïs, des cactus, des tournesols, des citrons, des pois et des plantes carnivores. Le camp des morts-vivants propose évidemment des « classes » de personnages équivalentes. Autant d'adversaires redoutables qui utilisent de nombreuses armes à leur façon, mais aussi leurs propres pouvoirs. Le p'tit maïs, par exemple, peut exécuter un coup spécial en saut au-dessus de ses ennemis, envoyer une espèce de missile ou faire pleuvoir des épis de maïs explosifs.

CHOISIS TON PERSONNAGE ET VA AFFRONTER LES CRÉATURES DU CAMP ENNEMI OU JOUER EN LIGNE CONTRE D'AUTRES JOUEURS

UN TOUT PETIT MODE « HISTOIRE » POUR JOUER SEUL

Une fois que tu as choisi ton personnage, tu peux te lancer dans la mêlée. Soit en allant dans Front du jardin et en





L'HISTOIRE

Dans un monde imaginaire un peu fou, des plantes (tournesols, roses, cactus…) s'opposent à des hordes de zombies loufoques. De chaque côté du Front du jardin, Plantes et morts-vivants possèdent chacun leur base secrète. Là, tu pourras modifier l'apparence de tes personnages, les sélectionner, trouver des quêtes et partir au combat armé de grains de maïs ou de rayon zombie. Davebot 3000 d'un côté et Zomboss de l'autre te donneront quelques missions, si tu souhaites jouer seul.



DES CARTES DE POUVOIRS À COLLECTIONNER

Au fur et à mesure de tes victoires (en ligne ou dans les quelques quêtes du jeu), tu obtiendras des pièces de monnaie. Grâce à elles, tu pourras t'acheter des packs de cartes virtuelles qui te donneront de nouvelles graines (ou robots selon ton camp) à utiliser comme alliés lors de tes combats, mais aussi des accessoires pour personnaliser tes personnages ou bien de nouvelles créatures. Amusant ! Dommage que le jeu te propose directement d'acheter des pièces supplémentaires avec du « vrai argent » pour débloquer ces cartes… Attention donc à ne pas aller trop vite pour ne pas dépenser, sans t'en apercevoir, de l'argent !



tirant sur les créatures du camp ennemi, soit en jouant en ligne contre d'autres joueurs (l'éditeur du jeu précise qu'il faut alors avoir 16 ans ou plus), soit en accomplissant diverses quêtes seul. Des quêtes qui te demandent de protéger un endroit, de te rendre d'un lieu à un autre en survivant ou bien encore d'affronter un super adversaire (un boss) comme cette Mécacrevette en bord de mer. Même si les missions sont amusantes, elles sont assez répétitives et pas très nombreuses.

UN TITRE FAIT POUR SE JOUER À PLUSIEURS

Plants vs Zombies Garden Warfare 2 a d'abord été pensé pour être joué avec d'autres joueurs. Une bonne chose : il est déjà possible de jouer à certains modes de jeu à deux en écran divisé. Idéal pour partager cette aventure avec ton père ou ta mère. Les plus vieux pourront de leur côté jouer connectés face à 23 autres joueurs. Une sacrée épreuve même si les affrontements sont souvent très confus, les pouvoirs spectaculaires empêchant parfois de voir clairement ce qui se passe à l'écran. Heureusement, certains modes sont accessibles en solo comme le Cimetière Ops. Ici, il faudra, avec l'aide de trois personnages dirigés par la console, repousser des vagues de plantes hargneuses. Super Cortex, le super héros mort-vivant, ou encore capitaine Barbemort, le pirate, auront là un challenge à leur taille ! *Plants vs Zombies Garden Warfare 2* est sans doute amusant, mais peut-être se destine-t-il en priorité aux joueurs plus âgés qui, eux, préféreront peut-être regarder vers d'autres jeux encore plus musclés. ■

ON AIME

- La galerie de créatures loufoques
- Les nombreux objets à collectionner
- Jouer les deux camps, plantes ou zombies

ON AIME MOINS

- Les micro-achats dans le jeu pour dépenser encore plus d'argent…
- L'utilisation des pouvoirs pas toujours très claire
- Un jeu très répétitif
- Aucun vrai mode Histoire

LE MOT DE LA FIN

BOF, BOF…

ÇA SORT

POKKÉN TOURNAMENT

Nintendo s'est associé à l'éditeur de *Tekken* pour créer un jeu de combat qui met en scène les Pokémon. De l'action non-stop au pays des Pokémon !

On a l'habitude de voir les Pokémon dans des jeux d'aventure où un jeune héros part à travers le monde pour capturer toutes les créatures. Mais *Pokkén Tournament* est un peu différent puisque, ici, c'est le combat qui prime. Et pas de tour par tour : tu sélectionnes ton Pokémon et tu vas défier directement ton adversaire dans l'arène. Mais, avant cela, tu peux choisir ton look de dresseur et le modifier au fur et à mesure que tu débloques différents accessoires. Avec ses deux phases distinctes, le système de combat rappelle d'autres jeux. En effet, chaque duel

INFOS
GENRE : COMBAT
SORTIE : DISPONIBLE
SUPPORT : WII U
PEGI : 7+

EN EFFECTUANT UNE MÉGA-ÉVOLUTION, TU RENDS TON POKÉMON PLUS PUISSANT ET TU LUI PERMETS DE LANCER SA TECHNIQUE ULTIME



L'HISTOIRE

Un jeune dresseur/une jeune dresseuse rêve de devenir le/la champion/championne de l'arène Pokémon. Pour cela, il/elle doit grimper les échelons en remportant de nombreux duels au cours du championnat. Toutefois, un jour, une mystérieuse dresseuse vient interrompre la compétition, accompagnée de Shadow Mewtwo.



commence par une phase durant laquelle les combattants peuvent se déplacer librement dans l'ère de jeu, à la manière de ce que tu peux voir dans les adaptations en jeux vidéo avec Naruto ou Dragon Ball, par exemple. Ensuite, le jeu passe en phase de duel. Les deux personnages se retrouvent alors face à face, un peu comme dans le jeu de combat *Tekken* dont *Pokkén Tournament* est une déclinaison.

UN VRAI JEU DE COMBAT AU PAYS DES POKÉMON

Pokkén Tournament se montre plus technique qu'on aurait pu le croire, d'autant que le jeu possède d'autres subtilités. On a également un système de contres qui permet de repousser une attaque de l'adversaire, ainsi que la possibilité d'appeler des Pokémon alliés en soutien. Ces derniers peuvent avoir différents rôles, comme attaquer ou redonner de la santé à ton personnage. Enfin, tu peux aussi effectuer une méga-évolution, ce qui rend ton Pokémon plus puissant et lui permet de lancer sa technique ultime. Tout cela entraîne un jeu assez intimidant durant les premières parties. Mais, heureusement, la maniabilité très souple rend *Pokkén Tournament* facile à prendre en main et les matchs très dynamiques. En outre, un didacticiel très complet te permet d'apprendre tout ce qu'il faut savoir, y compris des combos pour chaque personnage. Une fois suffisamment entraîné, tu peux participer à la ligue solo et monter de division pour affronter des opposants de plus en plus forts ou encore jouer contre tes amis chez toi ou en ligne. Au final, si tu as toujours été attiré par des jeux vidéo comme *Street Fighter* ou *Tekken, Pokkén Tournament* est fait pour toi : tu retrouveras tes créatures fétiches finement modélisées et animées dans un jeu vraiment fun. Attention, le jeu reste néanmoins assez technique et il te faudra sans doute un long entraînement avant de parvenir à tout contrôler. ■



LES POKÉMON JOUABLES

Pokkén Tournament compte quatorze personnages jouables répartis en quatre catégories : les combattants standards aux aptitudes équilibrées (Pikachu, Lucario…), les spécialistes de la vitesse (Pikachu Catcheur, Dimoret…), les personnages techniques (Gardevoir, Ectoplasma…) et les puissants (Mackogneur, Dracaufeu…). Un quinzième personnage, Shadow Mewtwo, peut être débloqué grâce à la carte amiibo fournie avec les premiers exemplaires du jeu.

ON AIME

- + Des combats énergiques
- + De nombreux enchaînements
- + L'animation fluide
- + Les graphismes colorés

ON AIME MOINS

- - Un peu compliqué au départ
- - On est tenté de la jouer bourrin

LE MOT DE LA FIN

BIEN

L'AGENDA DES SORTIES

LES JEUX QUI T'ATTENDENT DANS LES MOIS À VENIR

Ne manque pas les prochaines sorties de jeux vidéo grâce à cet agenda ! Cette liste s'étoffera au fil des mois et des annonces de nouveaux jeux.

ACTION-AVENTURE

Zombie Vikings	PC PS4	8 avril 2016
Ratchet & Clank	PS4	12 avril 2016
Mike le chevalier	3DS	6 mai 2016
Super Dungeon Bros	PC PS4 ONE MAC	10 mai 2016
TMNT : Des Mutants à Manhattan	PC PS3 PS4 360 ONE	24 mai 2016
Mighty N°9	PS4 WII U ONE PC 3DS	mai 2016
Kirby : Planet Robobot	3DS	10 juin 2016
LEGO Star Wars : Le Réveil de la Force	PS3 PS4 360 ONE WII U 3DS PC MAC MOBILE	28 juin 2016
Monster Hunter Generations	3DS	été 2016
Sonic Boom : Le Feu et la glace	3DS	2016

COMBAT

One Piece Burning Blood	PC PS4 ONE VITA	3 juin 2016

JEUX DE TIR

Star Fox Guard	WII U	22 avril 2016
Star Fox Zero	WII U	22 avril 2016
Metroid Prime : Federation Force	3DS	été 2016

SPORTS

Mario & Sonic aux Jeux olympiques de Rio 2016	3DS	8 avril 2016
UEFA Euro 2016	PC PS4 PS3 ONE 360 ANDROÏD	21 avril 2016
Rugby Challenge 3 - Édition Jonah Lomu	PC PS4 PS3 ONE 360	27 avril 2016
Mario & Sonic aux Jeux olympiques de Rio 2016	WII U	24 juin 2016

JEU DE RÔLE

Kingdom Hearts HD 2.8 Final Chapter Prologue	PS4	24 avril 2016
Yo-Kai Watch	3DS	29 avril 2016
Fire Emblem Fates	3DS	20 mai 2016
World of Final Fantasy	PS4 VITA	15 août 2016
Dragon Quest VII : La Quête des Vestiges du Monde	3DS	2016
Dragon Quest VIII : L'Odyssée du Roi Maudit	3DS	2016
Paper Mario : Color Splash	WII U	Fin 2016
Pokémon Soleil et Pokémon Lune	3DS	Fin 2016

AUTRES

Professional Farmer 2016	PC PS3 PS4 ONE WII U	30 juin 2016
Disney Art Academy	3DS	15 juillet 2016
Mini Mario & Friends amiibo Challenge	WII U	2016
Rhythm Paradise Megamix	3DS	2016

Toutes ces dates sont données à titre indicatif. Il arrive que certaines changent.


EN AVRIL

STAR FOX ZERO

Fox McCloud et son escadrille de pilotes d'élite sont de retour pour une nouvelle aventure spatiale, cette fois sur Wii U. Seul, ou avec un ami, repousse les forces ennemies aux quatre coins de la galaxie en profitant des nouvelles transformations de ton vaisseau.


EN JUIN

ONE PIECE BURNING BLOOD

Luffy et son équipage de pirates se préparent au combat pour des affrontements déjantés en équipes de 3 contre 3 dans des arènes interactives. Déclenche des actions spéciales surpuissantes grâce aux Fruits du Démon.


EN JUIN

LEGO STAR WARS LE REVEIL DE LA FORCE

C'est au tour de l'*Épisode VII* d'être adapté à la sauce LEGO. Parmi les nouveautés, le système te laisse choisir ce que tu veux construire pour progresser dans l'aventure. En prime, le prologue te fera revivre la fin du *Retour du Jedi* dans la peau de Dark Vador !

Salon **DIGITAL GAME' MANGA SHOW**

SAISON 2



JEUX VIDEO - E-SPORT : LOL - GAMEATHLON

BE A HERO!

LEAGUE OF LEGENDS

JAPANIMATION - COSPLAY - GEEK & POP CULTURE - ESPACE KIDS - MANGA

UNSTERBLIICHER - SUPERBRIOCHE - FRIGIEL - NEWTITEUF - LES NOOBS
BLONDIE59 - LA DOUCE MELODIE - LECHEFOTAKU - KIHOU - DFG

TOM WLASCHIhA
(GAME OF THRONES - JAQEN H'GHAR, L'HOMME SANS VISAGE)

SIPHANO « YOUTUBER »

LRB « STREAMER LOL »

KAYANE « E-ATHLÈTE »

STRASBOURG

PARC DES EXPOSITIONS - HALL RHÉNUS

7 & 8 MAI 2016

BILLETTERIE : WWW.DIGITAL-AND-GAMESHOW.COM / RÉSEAU TICKETNET : AUCHAN - CORA - LECLERC
RÉSEAU FRANCE BILLET : CARREFOUR - FNAC - GÉANT - MAGASIN U - INTERMARCHÉ























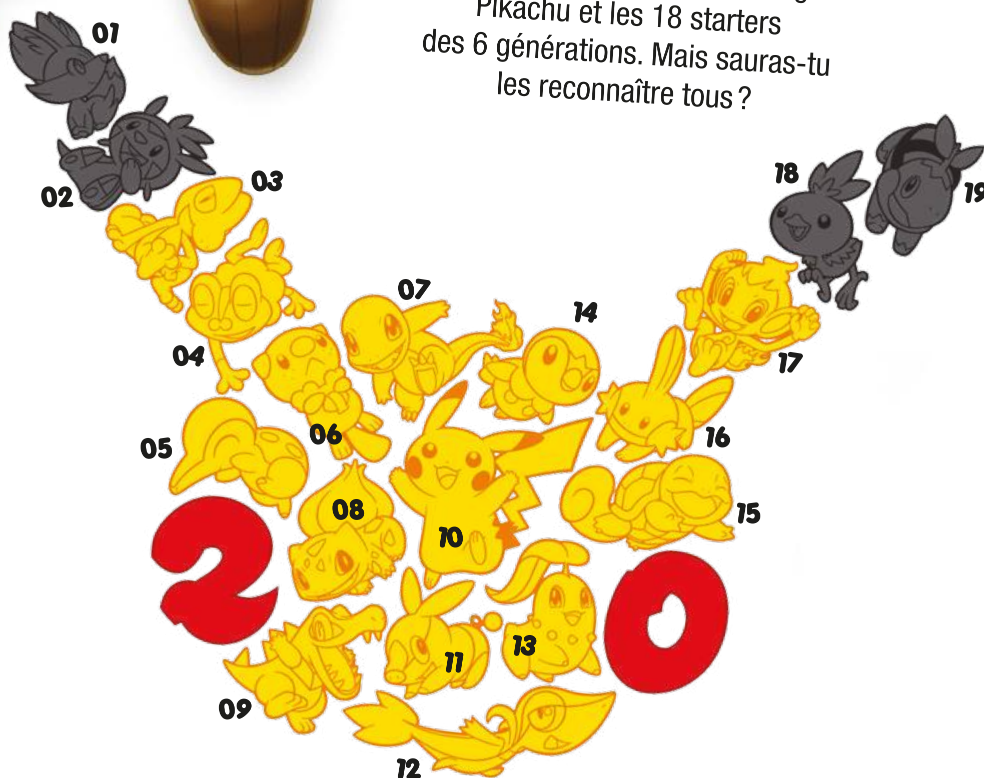
CAHIER JEUX

Pose ta tablette ou ta manette et munis-toi d'un crayon. Il est temps de reposer tes yeux et de faire travailler tes neurones. Amuse-toi à résoudre cette série de mini-jeux en rapport avec l'univers des jeux vidéo et de tes héros préférés. N'hésite surtout pas à demander l'aide de tes parents en cas de besoin.



20 ANS DE POKÉMON

Étonnamment, il n'y a que 19 Pokémon sur le logo des 20 ans de la saga : Pikachu et les 18 starters des 6 générations. Mais sauras-tu les reconnaître tous ?



01____________	06____________	11____________	16____________
02____________	07____________	12____________	17____________
03____________	08____________	13____________	18____________
04____________	09____________	14____________	19____________
05____________	10____________	15____________	

LE VOLEUR DE COULEURS

Jaloux de ne pas voir sa figurine sur cette photo, Bowser a découpé tous les amiibo qui y figuraient. Réussiras-tu à deviner de quels héros Nintendo il s'agissait ?



RÉBUS

Essaie de trouver cette expression qui illustre le fair-play dans le sport et qui peut aussi s'appliquer aux jeux vidéo.



Réponse : ....











30 ANS ET TOUTES SES DENTS

Si la série* Pokémon *fête cette année ses vingt ans, Link souffle, quant à lui, ses 30 bougies. Au cours de sa longue histoire, le héros de la série* The Legend of Zelda *a revêtu différentes tenues et emprunté divers moyens de locomotion. Saurais-tu dire de quel jeu* The Legend of Zelda *provient chaque Link présent sur cette page ?

a) The Wind Waker ____
b) The Minish Cap ____
c) Skyward Sword ____
d) Spirit Tracks ____
e) Phantom Hourglass ____
f) Majora's Mask ____
g) Twilight Princess ____





C'EST DE LA BALLE !

Les Jeux Olympiques d'été ne débuteront que le 5 août 2016 à Rio, mais les équipes de Mario et de Sonic sont déjà en plein entraînement sur Nintendo 3DS. Aide-les dans leur préparation en jouant les ramasseurs de balles. Relie chacun de ces personnages à sa balle ou son ballon respectif.





APPEL EN ABSENCE

Des amis t'ont appelé au téléphone pour t'inviter à venir voir leur film qui sort au cinéma le 11 mai 2016. Découvre le nom de ces volatiles, en sachant que chaque chiffre correspond à l'une des lettres situées sur la touche correspondante du téléphone. Comme indice, nous pouvons t'indiquer qu'ils ont un nom anglais et qu'ils sont également les héros d'une série de jeux vidéo du même nom.

26479 24737



L'APPEL VIENT DE :



VERRE BRISÉ

Pour son anniversaire, Link a reçu un nouvel arc qu'il a aussitôt voulu essayer dans la cour du château d'Hyrule. Mais une rafale a dévié sa flèche qui a traversé l'un des vitraux du château. Pourrais-tu aider Link à remettre les morceaux de verre brisé à leur place avant que la princesse Zelda ne s'en aperçoive ? Attention, il y a un piège : 4 débris ne proviennent pas de ce vitrail.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17

A B C D E F G H I J K L M

A ______
B ______
C ______
D ______
E ______
F ______
G ______
H ______
I ______
J ______
K ______
L ______
M ______

PIXELLISATION

La machine infernale a encore frappé ! Les malheureuses victimes sont cette fois des personnages de jeux vidéo qui se sont fait remarquer sur tablettes et smartphones. Arriveras-tu à reconnaître les jeux d'où ils proviennent ?



1) ________________



2) ________________



3) ________________



4) ________________



5) ________________

DES SKYLANDERS EMMÊLÉS

Retrouve dans cet amas de lettres, les noms de 30 personnages de la série* Skylanders*.
Ils proviennent du jeu* Skylanders SuperChargers*, sauf 8 d'entre eux qui sont des Giants.
Sauras-tu également reconnaître ces 8 intrus ?

Pour plus de facilité, nous avons supprimé les espaces, les accents et les traits d'union de ces noms. Ceux-ci sont inscrits horizontalement (de gauche à droite ou de droite à gauche), verticalement (de haut en bas ou de bas en haut) et même en diagonale. Chaque lettre peut servir plusieurs fois. Pour t'aider, entoure les noms trouvés dans la grille et raye-les de la liste au fur et à mesure que tu les découvres.

E	X	H	D	C	G	B	J	T	K	E	Y	R	E	C	N	U	O	B	A
R	E	I	R	C	I	P	V	L	S	Z	X	H	O	T	H	E	A	D	E
I	R	S	H	M	O	B	U	L	L	A	F	T	H	G	I	N	J	W	D
F	E	M	Z	L	R	W	Q	G	A	A	L	X	X	W	V	S	G	R	A
T	E	A	Z	N	K	A	B	H	W	X	U	B	I	Y	N	X	E	X	L
I	R	S	I	G	I	T	W	O	N	P	T	Z	O	D	Y	M	X	Y	B
P	T	H	F	I	L	F	P	S	L	H	Q	A	I	R	O	D	D	V	M
S	J	H	P	S	V	T	A	T	T	U	C	O	L	O	T	T	J	F	R
C	O	I	O	D	H	A	Z	R	S	L	N	Q	B	P	H	S	T	L	O
F	H	T	P	S	P	P	I	O	R	E	O	W	U	U	S	H	A	E	T
X	K	T	L	P	R	Q	M	A	E	E	S	V	M	Z	R	O	D	H	S
Z	O	S	T	O	O	J	E	S	S	B	T	P	H	I	L	L	O	T	D
Y	O	L	V	L	T	E	X	T	K	L	B	R	L	G	U	T	O	L	E
Z	Z	A	N	C	P	I	P	E	O	A	R	L	K	P	I	Y	D	A	Y
G	F	M	Y	E	U	N	F	R	C	P	I	G	F	C	E	H	O	E	E
G	S	B	Q	V	R	I	G	K	H	P	E	C	I	K	N	W	O	T	B
T	M	A	T	I	E	J	W	P	E	A	T	S	E	I	F	K	V	S	R
Z	A	M	L	D	C	N	C	D	V	O	D	X	C	A	V	T	E	J	A
N	B	A	J	H	G	I	E	C	Q	K	N	R	E	H	S	U	R	C	W
D	I	N	O	R	A	N	G	G	I	L	L	G	R	U	N	T	H	Q	L

Astroblast
Boomer
Bouncer
Crusher
Dino-Rang
Dive-Clops
Eruptor
Eye-Brawl
Fiesta
Ghost Roaster
Gill Grunt
High Volt
Hot Head
Jet-Vac
Nightfall
Ninjini
Pop Fizz
Slam Bam
Smash Hit
Spitfire
Splat
Stealth Elf
Stormblade
Swarm
Terrafin
Thrillipede
Thumpback
Tree Rex
Voodood
Zook

Les 8 Skylanders Giants sont :

________________ ________________
________________ ________________
________________ ________________
________________ ________________

DANS UNE GALAXIE LOINTAINE...

Réussiras-tu à reconnaître les versions LEGO de tous ces personnages de la galaxie* Star Wars*, et plus précisément du* Réveil de la Force *? Inscris le nom de chacun d'eux dans la ligne ou la colonne correspondante de cette grille. Attention, les points, les accents et les espaces ne comptent pas !



SOLUTIONS

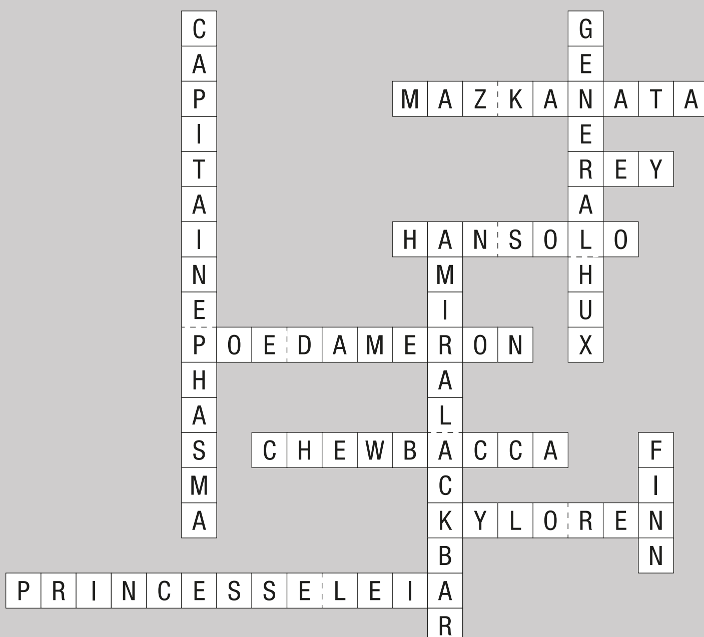
20 ANS DE POKÉMON

1) Feunnec
2) Marisson
3) Arcko
4) Grenousse
5) Héricendre
6) Moustillon
7) Salamèche
8) Bulbizarre
9) Kaiminus
10) Pikachu
11) Gruikui
12) Vipélierre
13) Germignon
14) Tiplouf
15) Carapuce
16) Gobou
17) Ouisticram
18) Poussifeu
19) Tortipouss

LE VOLEUR DE COULEURS



DANS UNE GALAXIE LOINTAINE…



RÉBUS

« L'important c'est de participer »

30 ANS ET TOUTES SES DENTS

a4, b1, c2, d7, e6, f3, g5

C'EST DE LA BALLE !

1A, 2D, 3F, 4C, 5E, 6B

APPEL EN ABSENCE

L'appel provient des : ANGRY BIRDS

VERRE BRISÉ

A1, B11, C7, D14, E4, F15, G9, H8, I3, J16, K6, L2, M12

PIXELLISATION

1) *Clash of Clans*
2) *Angry Birds*
3) *Boom Beach*
4) *Plants vs Zombies*
5) *Hay Day*

DES SKYLANDERS EMMÊLÉS

Les 8 Skylanders Giants sont : Bouncer, Crusher, Eye-Brawl, Hot Head, Ninjini, Swarm, Thumpback, Tree Rex

